

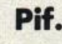
M 2806 - 624 - 6,00 F
HEBDOMADAIRE 37e ANNÉE 6 F TTC TVA 4%. Algérie 4,20 DA. Belgique 45 FB. Canada $ 1,25. Espagne 115 PTAS. Haïti 7 G. Italie 1600 L. Maroc 5 DH. Suisse 3 FS. Tahiti 180 CFP. 325 CFA. Tunisie 500 Millimes. Madagascar 420 FMG. 1862.

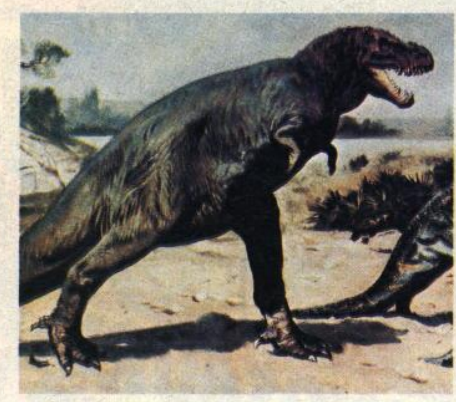
Les Ancêtres de la Vie

Ton gadget

UN SQUELETTE DE TYRANNOSAURE

Voici Tyrannosaure-le-Tyran! Il y a plus de 100 millions d'années, c'était la terreur de tous les animaux. Il y a de quoi! Ce fut sans doute le plus gigantesque, le plus sanguinaire des carnivores ayant existé sur la Terre. Face à ses seize mètres de long, à ses huit tonnes, les plus féroces de nos bêtes sauvages feraient figure de chatons. Grâce au gadget de cette semaine, tu vas faire plus ample connaissance avec ce monstre de la préhistoire.

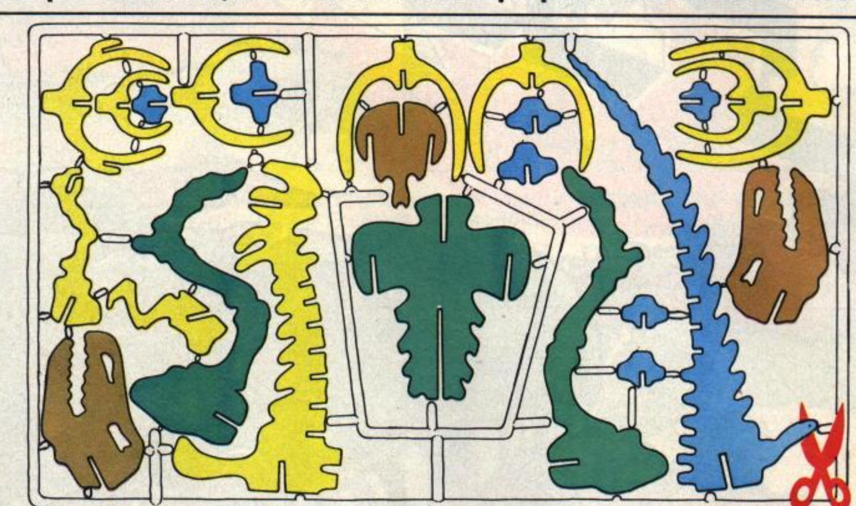




16 mètres de long.
Enorme tête de 1,20 mètre de long.
La tête peut se redresser à 6 mètres de haut.
En position normale, la tête se trouve à 2 mètres du sol.
Les membres antérieurs sont pratiquement inutiles. Ils servent sans doute à l'animal à se mettre debout.
Ses armes : des griffes redoutables en forme de serres.
Plus de 8 tonnes.
Le poids de la queue contrebalance celui du corps et de la tête.
Dents effrayantes de 13 centimètres de long en forme de sabre.
Ses dents servent à déchirer les animaux morts plus qu'à combattre.

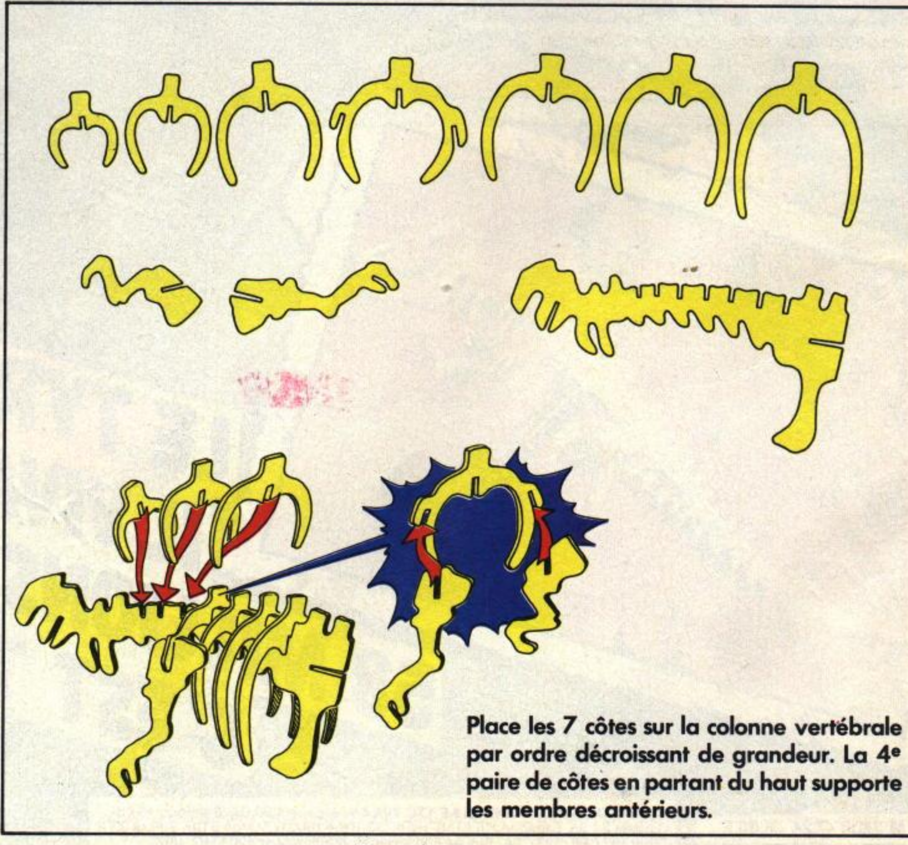
Montage du tyrannosaure

Attention! Détache les différentes pièces à l'aide d'une paire de ciseaux. Pour plus de facilité, il a été attribué à chaque partie une couleur différente.



Détache toutes les pièces de ton gadget. **Lime soigneusement toutes les bavures.**
Regarde bien, le tyrannosaure se compose de 4 parties : la tête, le thorax, le bassin et la queue.
Il s'agit de les monter chacune séparément, avant de les assembler.

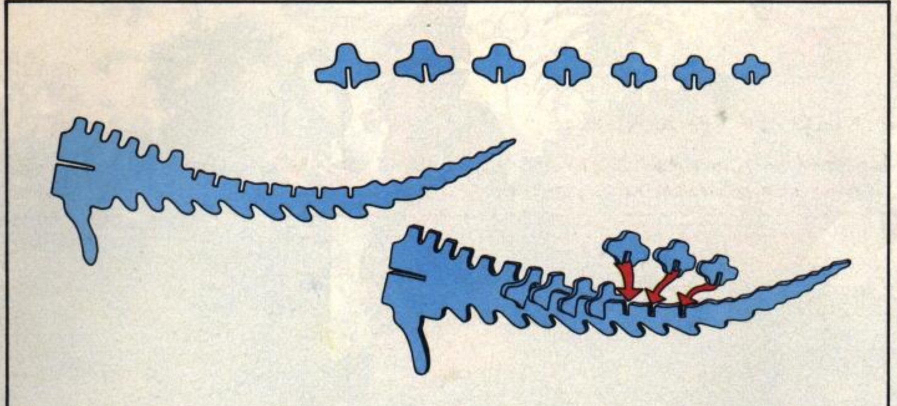
1. Montage du thorax



Place les 7 côtes sur la colonne vertébrale par ordre décroissant de grandeur. La 4e paire de côtes en partant du haut supporte les membres antérieurs.

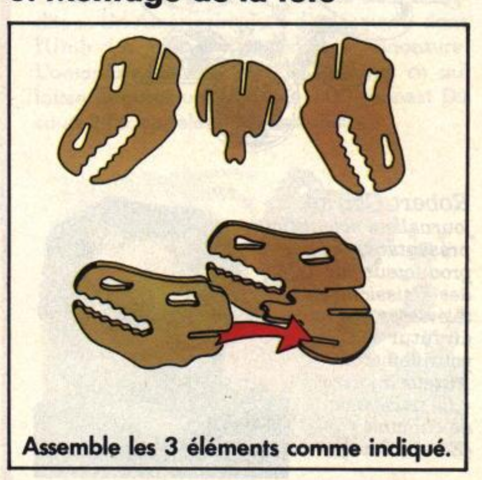
Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

2. Montage de la queue



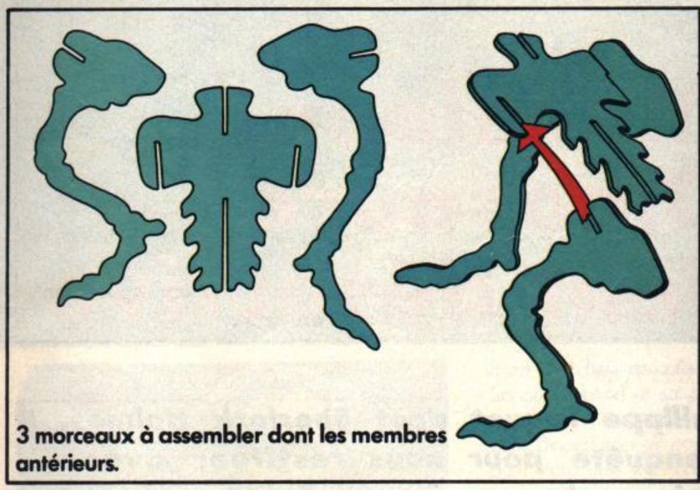
Place les 7 vertèbres sur la queue, par ordre croissant de grandeur vers le haut.

3. Montage de la tête

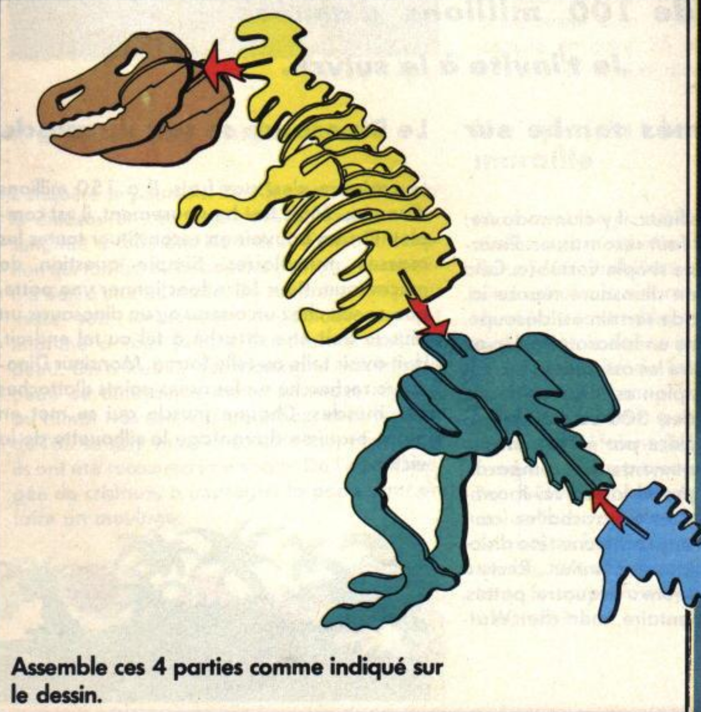


Assemble les 3 éléments comme indiqué.

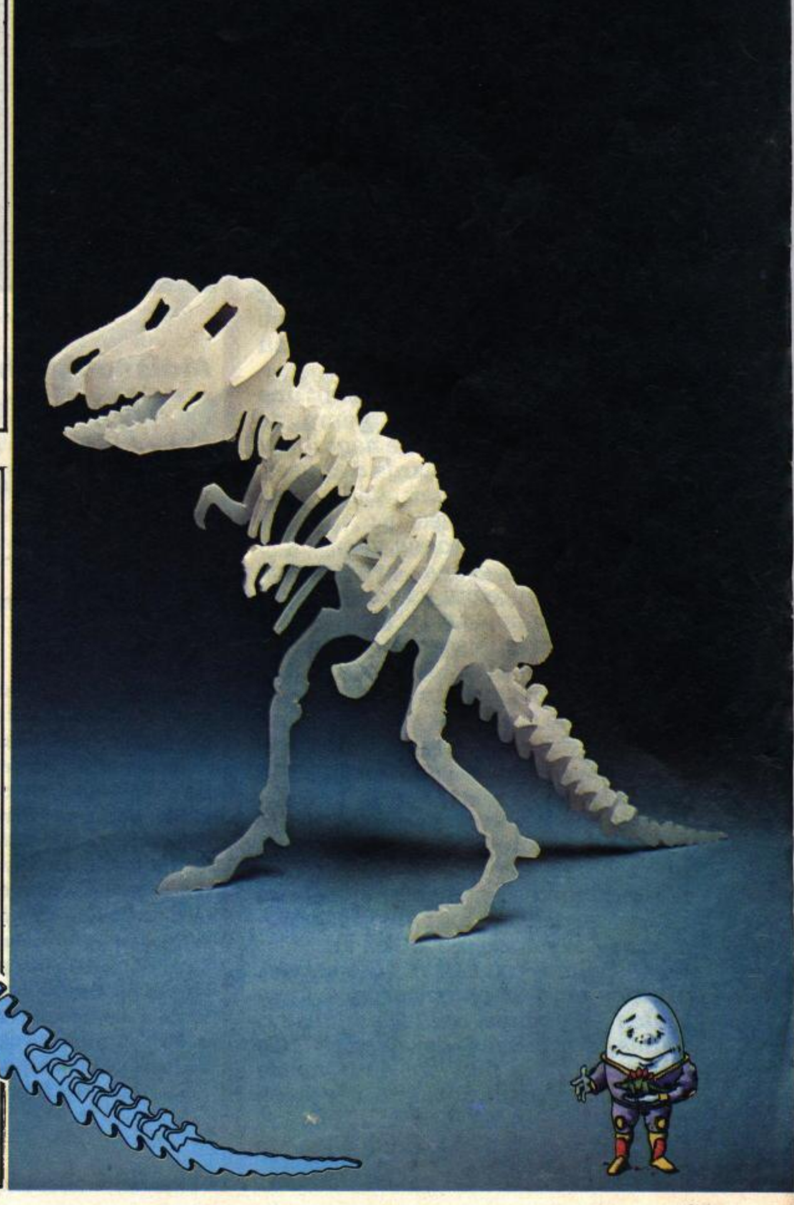
4. Montage du bassin



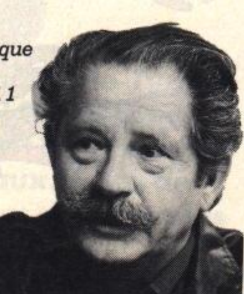
3 morceaux à assembler dont les membres antérieurs.



Assemble ces 4 parties comme indiqué sur le dessin.

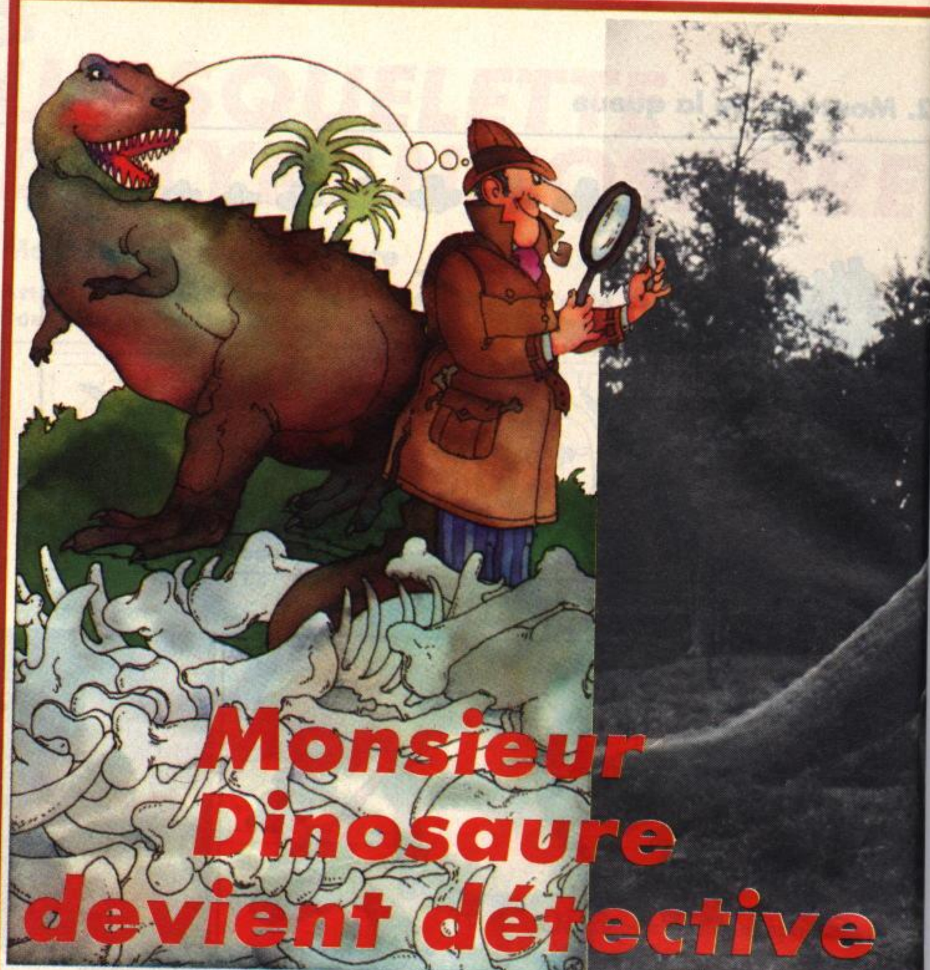






Robert Clarke, journaliste scientifique présentateur et producteur sur T.F. 1 des émissions télévisées L'Avenir du futur et Clés pour demain. Auteur du livre : « La naissance de l'homme » (Ed. du Seuil).

Si un enfant préhistorique, né il y a 20 000 ans, avait pu miraculeusement survivre jusqu'à aujourd'hui, il serait comme n'importe lequel de ses camarades de classe. Comme toi ou moi, cet enfant préhistorique pourrait devenir journaliste ou pilote d'avion, PDG ou ministre.
Mais il n'en a pas toujours été ainsi. Si notre corps est resté le même depuis 20 000 ans, il est le résultat d'une très longue et très lente transformation des êtres qui vivaient avant nous. Nous devons tous quelque chose au scarabée, au ver de terre, au microbe le plus rudimentaire.
Le premier des êtres vivants était une petite cellule ronde, un genre de microbe, précisément. Elle naquit, il y a un peu plus de 3 milliards d'années, dans une flaque d'eau tiède, près d'une crique ensoleillée.
Cette petite cellule ronde va, sans le savoir, lancer la grande aventure de la Vie : l'aventure qui va conduire un être hirsute et nu à avoir l'idée géniale de se dresser sur ses pattes arrière afin de saisir avec ses mains une pierre pour en faire un outil. Cela se passait dans la savane, en Afrique, au sud de l'Ethiopie, il y a 3 millions d'années. L'homme venait d'apparaître.
Si passionnante qu'elle soit, cette grande aventure de la Vie, que Pif va te raconter à partir d'aujourd'hui, n'est qu'un chapitre d'une histoire bien plus vieille et tout aussi extraordinaire : l'histoire de l'Univers. Car nous sommes tous les fils des étoiles. Tout ce qui fait notre corps, comme toutes les plantes, tous les animaux, toutes les pierres de notre vieille Terre, tout cela provient de la même fantastique explosion qui, il y a 15 milliards d'années, a créé l'Univers. Comment? Cela aussi, nous allons te le raconter.



Monsieur Dinosaure devient détective

Mais oui, Philippe Taquet c'est Sherlock Holmes. Il mène l'enquête pour nous restituer avec précision des animaux ayant vécu il y a plus de 100 millions d'années.

Je t'invite à le suivre.

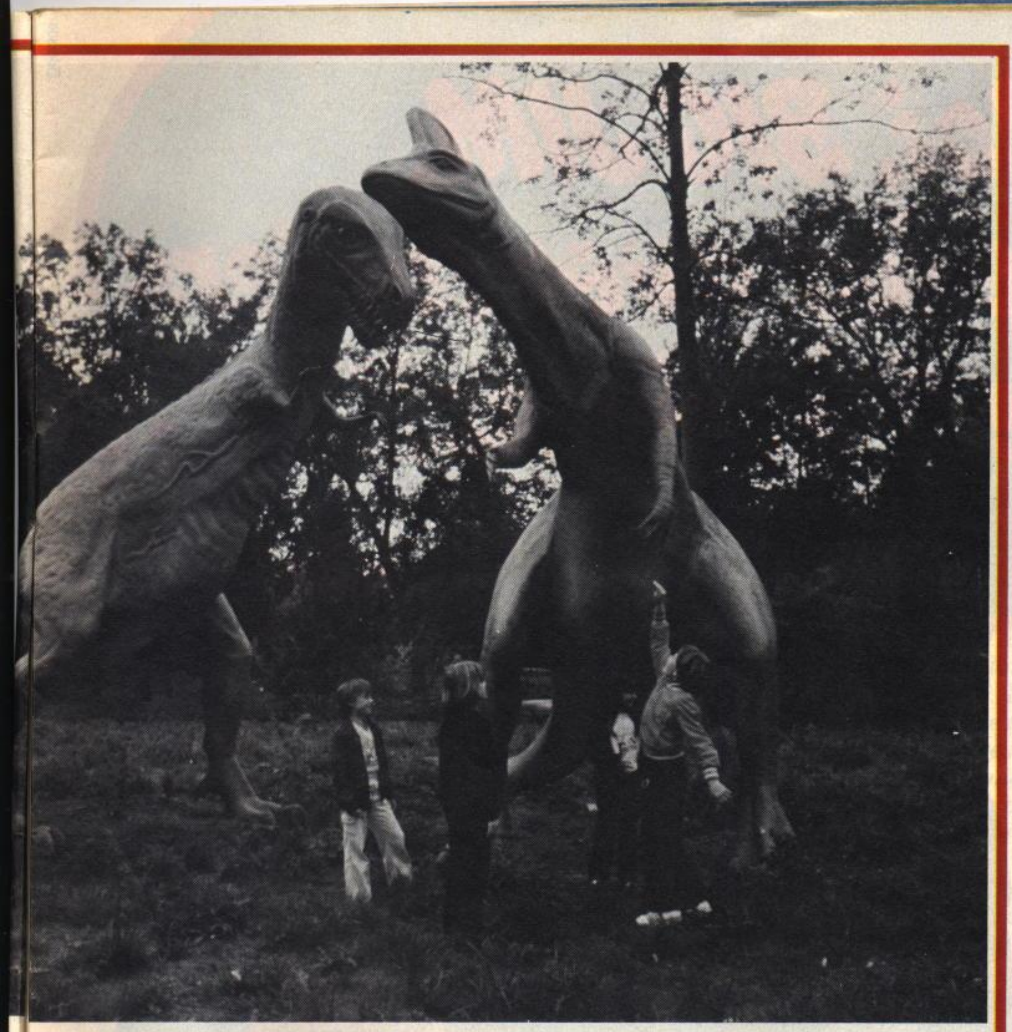
Sherlock Holmes tombe sur un os

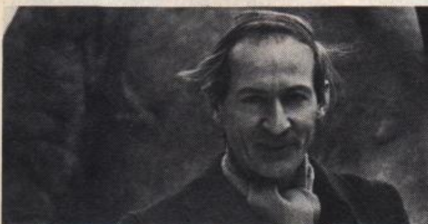
Quand il arrive sur les lieux, il y a un cadavre; mais un cadavre qu'il faut reconstituer. Emergeant du sol, un os, une simple vertèbre. Cela suffit, il sait déjà qu'un dinosaure repose ici. Un petit. Alors le bloc de terrain est découpé, plâtré, transporté dans un laboratoire. Un ou deux mois pour extraire les ossements, les coller, les consolider. Un plan est dressé. Pensez donc : un dinosaure, c'est 300 ou 400 pièces qu'il faut assembler pièce par pièce par une succession de raisonnements, de comparaisons. Hercule Poirot prend la relève, il compare avec des squelettes de crocodiles (cousins des dinosaures), rapproche une tête disloquée d'un crâne de dinosaure entier... Reste à déduire la bonne posture : à quatre pattes, dressé, courbé? Elémentaire, mon cher Watson.

Le Dinosaure se fait du muscle

Le cadavre n'est pas frais. Il a 150 millions d'années. Mais fort heureusement, il est complet. On va pouvoir en reconstituer toutes les masses musculaires. Simple question de mécanique. Pour faire fonctionner une patte, que ce soit chez un oiseau ou un dinosaure, un muscle doit être attaché à tel ou tel endroit, doit avoir telle ou telle forme. Monsieur Dinosaure recherche sur les os les points d'attaches des muscles. Chaque muscle qui se met en place esquisse davantage la silhouette de la victime.







Philippe Taquet

Il est chercheur et paléontologue au C.N.R.S. Sa qualification et sa passion lui ont valu ce qualificatif. On compte une trentaine de « Monsieur Dinosaure » de par le monde, une famille dont tous les membres se connaissent et s'échangent des informations. Il y en a 16 pour les seuls Etats-Unis où les dinosaures sont particulièrement bien « chassés ». Un pays qui compte en outre 25 musées contenant des dinosaures; de quoi rêver, non!

Il a laissé ses empreintes

L'enquête se poursuit. Quelle peau mettre sur le dinosaure. « La peau des dinosaures ressemblait à celle des lézards ». Cette affirmation qui tombe de la bouche de notre chasseur n'a rien d'une boutade. De même qu'un pneu laisse son empreinte, les dinosaures ont imprimé à tout jamais l'empreinte de leur peau. On a trouvé des moulages naturels de peau de dinosaures morts dans des régions au climat très sec. Ces animaux, sous l'action de l'air se sont trouvés comme momifiés, puis ils ont été recouverts de sable. De l'eau, chargée de cristaux, a imprégné la peau pour en faire un moulage.



Un poids lourd couleur muraille

Mais combien pesait la victime? Un sculpteur réalise une maquette réduite qui est plongée dans l'eau. Problème de baignoire : on peut ainsi calculer le volume. La densité de la chair de reptile (crocodile) est connue. Une simple règle de trois donne à Monsieur Dinosaure le poids approché de l'animal. Et la couleur de la peau? Bon sang, mais c'est bien sûr. Les éléphants ne sont pas roses. Sans doute les dinosaures étaient-ils bruns ou verts pour se fondre dans le paysage... Sans doute, mais... l'enquête piétine! Certains de nos reptiles sont couverts de rayures vives. Mais les dinosaures ont bel et bien emporté leur secret dans la tombe, tout comme on ne saura jamais quelle fut la forme de leurs yeux, ronds ou fendus en amande?

Champion toutes catégories

Les dinosaures semblent frappés de « recordité ». Un Américain vient de découvrir dans l'Utah les restes d'un énorme dinosaure. L'omoplate mesure 2,30 m de long, ce qui laisse augurer un poids de 100 tonnes! Du coup il l'a appelé « Supersaurus ».



Le brontosaure, ça trompe!

La chasse au dinosaure réserve bien des surprises.
Dernière péripétie en date. On vient de découvrir que le brontosaure, que tout le monde connaît, a été affublé d'une tête qui n'est pas la sienne, mais « empruntée » à un autre dinosaure.
Si vous trouvez la bonne tête...
Les travaux des chasseurs de dinosaure peuvent permettre à des sculpteurs de réaliser des maquettes plus vraies que nature, comme ici dans le parc animalier de St Vrain.

Les terribles lézards

En 1822 sont découverts les premiers restes fossilisés de dinosaures. C'est la stupéfaction! A qui ont appartenu ces os gigantesques? A des baleines, à une race éteinte de géants? C'est ainsi que le mot de dinosaure signifie « terrible lézard ».
C'est vers 1846 qu'on a commencé à avoir une meilleure idée du monde des dinosaures; un monde bien plus varié qu'on ne l'imaginait : 600 espèces répertoriées, avec des bipèdes, des quadrupèdes, des herbivores, des carnivores. Certains ne sont pas plus gros qu'un poulet, d'autres sont énormes. Ce sont des reptiles différents de ceux que nous connaissons, car ils ont des membres verticaux. Les dinosaures sont apparus il y a 230 millions d'années pour quitter brusquement la scène il y a 65 millions d'années. Pour mémoire, le premier homme n'a « que » 3 millions d'années.





"Moi, BIG JIM, j'habille les aventuriers de 6 à 14 ans."
Big Jim, tu le connais. Tu as peut-être joué avec lui à plein d'aventures. Big Jim vient de donner son nom à des blousons, des jeans, des salopettes. Ce sont des vêtements très sympa. Ils ont un style relax et sportif comme Big Jim. Essaie-les et tu verras.
Autre chose intéressante : Big Jim va organiser un grand concours. Tu trouveras tout expliqué dans ton Pif du 24 mars 1981 ainsi que dans les magasins de vêtement Big Jim de ta ville que tu reconnaîtras grâce au poster de sa vitrine.
Le premier prix, c'est une semaine à Disneyworld en Floride, avec tes parents. Du 2e au 5e prix, il y a 4 vraies motos à essence, répliques exactes des grosses motos.
Ensuite, 996 magnifiques accessoires de "l'univers Big Jim" (voitures, bateaux, équipements divers, poupées mannequins).
A bientôt et bonne chance.
BIG JIM
Les vêtements d'enfants.



Entre chien et loup

Les aventures d'Ann et d'Ayak me passionnent. A propos, certains lecteurs ont dit qu'il ne faut pas confondre un chien et un loup... mais n'est-ce pas un peu la même chose ?
Stéphane Meisner - Strasbourg

Le loup et le chien font partie de la famille des "canidés" qui compte également : le chacal, le renard et le fennec. Mais il s'est produit une chose surprenante. En effet, on peut observer une étonnante fixité à un type général : chez le loup, le chacal et le renard. En revanche, le chien offre une multitude de races très diverses. Ce sont les hommes qui ont modelé ces races pour leurs besoins. En ce sens, il a dû sembler évident à nos ancêtres de Cro-Magnon que le loup n'offrait aucun intérêt à être domestiqué. D'ailleurs, si l'on se réfère aux dessins de l'homme préhistorique, on constate que tous les représentants de l'espèce canine avaient un seul et même type : celui du saluki, le plus vieux chien que l'on connaisse.

Pif



La fièvre que l'on n'attend pas

J'ai été pris d'une forte fièvre la semaine dernière et je voudrais bien savoir pourquoi...

Noël Courtois
Saint-Denis

Le corps humain ressemble à une forteresse assiégée en permanence. Parmi ses ennemis les plus acharnés il y a les microbes, les bactéries, les virus et les germes porteurs de maladies.
Alors, il suffit d'une petite blessure ou d'un courant d'air pour ouvrir une brèche dans cette citadelle. L'infection se répand dans le sang et se manifeste par des douleurs, et... par la fièvre.
Une fois l'infection dans la place, notre sang avec ses troupes d'élites (les globules blancs et les anticorps) lutte pied à pied pour stopper l'infection et la destruction des globules rouges. Dans cette bataille, tout l'organisme entre en jeu, c'est la mobilisation générale ! Devant cette activité, la température du corps augmente.
En cas d'attaque, la fièvre est donc la sonnette d'alarme. Si elle persiste avec ténacité, il vaut mieux appeler le docteur pour recevoir le renfort des médicaments.

Pif

Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP : 90



SYGMA

La peau des phoques

J'ai particulièrement apprécié ton article sur les animaux martyrs. Ça tombe très bien, et j'en profite pour te poser ma question. J'ai fondé un club de défense des animaux et j'ai recueilli dernièrement 500 signatures contre le massacre des bébés phoques. Je voudrais savoir où je peux les envoyer.

Michel Marie - Paris

Je tiens à te féliciter pour cette initiative qui a dû te demander beaucoup de travail. Je vous encourage, toi et tous ceux qui veulent faire quelque chose, à envoyer signatures et pétitions à l'une des adresses que je vous ai donnée la semaine dernière. En particulier à : Green Peace, 31, rue du Mail - 75002 Paris.

Pif

Pilote de ligne ? Dur, dur...

Je me passionne pour l'aviation. Plus tard je veux être pilote de ligne, mais mes parents m'ont dit qu'il fallait faire beaucoup d'études. Je voudrais savoir lesquelles ?

Pascal Casanova - 12 ans - Paris

Je me suis adressé à Air France pour savoir dans quelles conditions tu pourras un jour devenir pilote de ligne. Il faut que tu saches tout d'abord que la fonction de pilote de ligne est de seconder le commandant de bord, de le suivre dans ses différentes fonctions, de partager avec lui le pilotage de l'avion.
Concernant les conditions de recrutement, il faut être âgé de 21 ans au moins et de 35 ans au plus, être français et avoir fait son service militaire. Le niveau d'études exigé est le baccalauréat ou un diplôme équivalent. Ensuite, il faut être titulaire du brevet et de la licence de pilote professionnel, et du certificat d'aptitude aux épreuves théoriques du brevet de pilote. Autre chose de très important, avoir une grande pratique de la langue anglaise. Comme tu le vois, ce n'est pas gagné d'avance. Je te souhaite beaucoup de patience et de courage.

Pif

Sus aux grincheux !

Certains grincheux parlent d'un Dicentim trop bête, d'un Pifou "pas glop" du tout avec ses "glop-glop", d'un Rahan décevant, de jeux naïfs... Eh bien moi, je crois que ces gens-là sont des énergumènes. Un peu de logique, voyons ! le journal doit être pour tous ! Crois-moi, celui qui me fera perdre l'envie de ton journal n'est pas encore né !
En tout cas, bravo pour tes reportages !

Hervé Geodefroy - Nice

Tes encouragements et tes félicitations me vont droit au cœur. Comme tu l'as peut-être remarqué, j'accorde beaucoup moins de place et donc d'importance aux "énergumènes". Ah ! certes, je tiens compte de leur opinion ! mais j'estime comme toi que ce journal s'adresse à tous et je ne vois pas pourquoi, la "grincherie" tiendrait une place aussi importante, alors qu'elle est somme toute très minoritaire.

Pif

Chutes en cascade

Mon frère ne veut pas me croire quand je lui dis que les chutes du Zambèze sont les plus grandes du Monde. Il prétend que ce sont celles du Niagara. Qui a raison ? Merci d'avance !

Myriam Bachelet - Thionville

J'en suis navré, mais vous avez tort tous les deux ! Les chutes d'eau les plus hautes du Monde sont les chutes Angel sur la rivière Carrao au Vénézuéla. Elles ont 979 m de dénivellation.
En revanche, les plus larges sont les chutes Khône au Laos qui atteignent plus de 10 km. Enfin, les chutes qui ont le plus gros débit sont celles de la Guaira sur le fleuve Alto Parana, entre le Brésil et le Paraguay. Elles débitent 13 300 m^3/s en moyenne ; de quoi remplir Notre-Dame de Paris en 2 secondes !...
Comme tu le vois, les chutes du Niagara et du Zambèze ne sont en vérité que les plus connues !

Pif

En plein cirage

J'en ai ras-le-bol ! Une fois par semaine, ma mère me dit : "Est-ce que tu as ciré tes chaussures ?" Je ne vois pas l'intérêt à avoir des chaussures qui brillent...

Xavier Pastureau - Dijon

On cire les chaussures pour les rendre imperméables... Quand il pleut, ce n'est pas superflu ! Le cirage empêche l'eau de traverser le cuir et d'abîmer les chaussures. Il permet en outre de tanner le cuir et de lui conserver sa souplesse. Quand on connaît le prix des chaussures, on comprend mieux les recommandations de ta maman.

Pif



Un sport de voyous ?

J'ai bien aimé tout ce que tu as dit avec Jean-Pierre Rives sur le rugby. Mais ne trouves-tu pas que c'est un sport dangereux ?

Antoine Minarolles - Vierzon

Le rugby n'est pas plus dangereux que les autres sports. D'ailleurs, par rapport au nombre total des joueurs de rugby, le nombre d'accidents graves est extrêmement restreint. Bien sûr, c'est un sport de contact, mais bien pratiqué le plaquage n'est pas plus dangereux qu'une prise de judo. Le tout est d'être bien préparé, bien entraîné et de ne pas avoir peur. Lorsqu'on a peur, on est contracté, et l'accident arrive plus facilement.
Non, ce qui est vraiment dangereux, et cela est vrai pour tous les sports collectifs, c'est le mauvais esprit et l'énervement qui engendrent les brutalités.

Pif

Non ! le rugby n'est pas un sport dangereux, mais... il peut être salissant !

Histoire de nœuds

Je vais à la campagne et je voudrais faire une cabane. J'ai des morceaux de bois et de la ficelle, mais je ne sais pas comment faire les nœuds pour que ça tienne !

Émile Montagnon - Nevers

Voici une manière très efficace de réunir entre elles deux pièces de bois, sans clous ni vis, simplement à l'aide d'un bout de ficelle. Cela s'appelle le "nœud de brêlage".
1 - Fais une boucle comme celle-ci au milieu de la ficelle.
2 - Remonte les extrémités de la ficelle et fais un nœud plat.
3 - Serre fermement le tout.

Pif

MS PUBLICATIONS : PIF GADGET
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.
Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meur.
Rédacteur en Chef : Robert Andréucci.
Secrétaire général de la rédaction : Alain Le Bihan.
Rédaction : André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.
Secrétariat de Rédaction : Claude Bardavid, Gilbert Favrie.
Maquette : Jean-Pierre Labesse (chef de studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.
Documentation : Claude Vacherot.
Affaires commerciales : Romuald de Jomaron.
Promotion et relations extérieures : Gérard Lanternier.
Publicité : Régie 9, au journal.
Directeur : Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité : Suzel Messerschmitt.





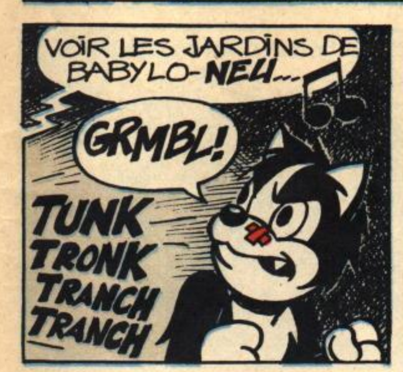
Le billot de l'espace

J'AIMERAIS TANT VOIR SYRACU...
...ZEU!
TRONK













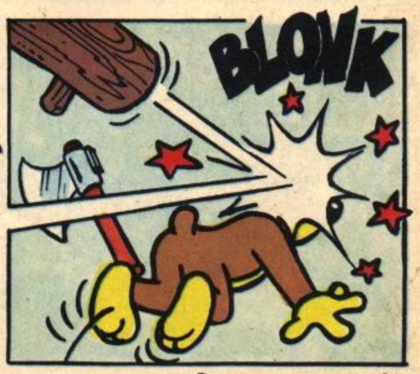












SCÉNARIO: F. CORTEGGIANI D'APRÈS C. ARNAL DESSINS: M. MOTTI

























1862





Gagne une journée avec Carlos :





















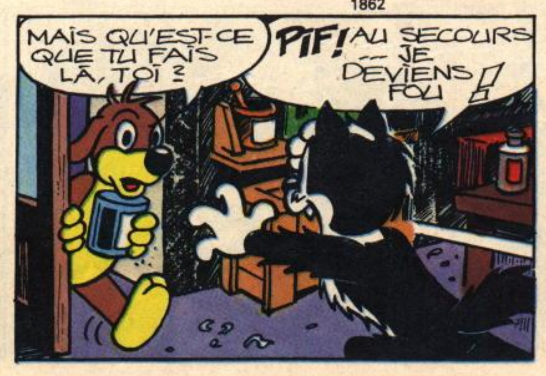






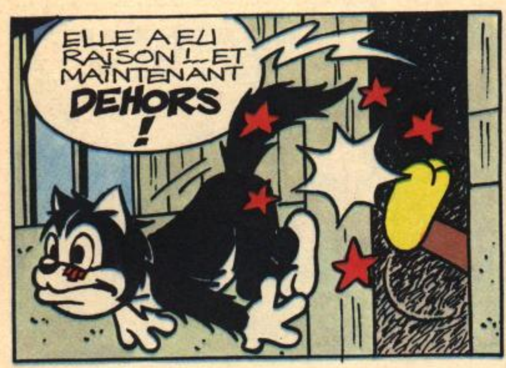
1862







la semaine prochaine un grand concours Pathé-Marconi.


ELLE A EU RAISON !... ET MAINTENANT DEHORS !


ELLE PARLE !... ET PUIS QUOI ENCORE... ELLE CHANTE PEUT-ÊTRE AUSSI LA TRAVIATA ! ON NE SAIT JAMAIS !
NOIR


BON ! UN PEU DE VIE, MAINTENANT... D'ABORD LA BOUCHE... VOIIIILÀ ...


ET LES YEUX VOIIIILÀ !
ÇA Y EST ! J'Y VOIS CLAIR ! J'Y VOIS !


QUE ?!
JE PEUX BOUGER ! JE PEUX ME DIRIGER ! YOUPII ! JE VIS ! JE VIS !
KUB
4


AAH !... ÇA FAIT DU BIEN DE POUVOIR S'ÉTIRER ! ON FINIT PAR S'ANKYLOSER À FORCE !
MAIS !


JE SUIS DEVENU UNE POUPÉE ! C'EST MERVEILLEUX !
OUI ! C'EST MOI QUI VOUS AI FABRIQUÉ !

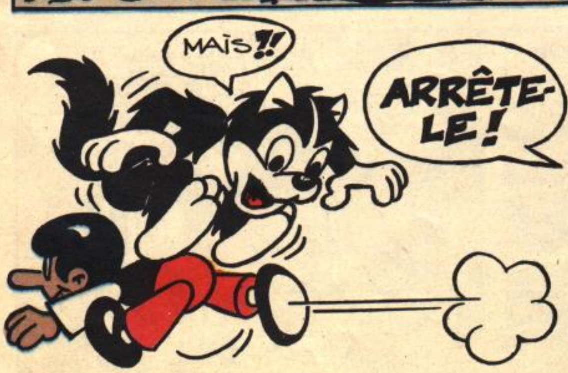

JE SAIS, C'EST TRÈS GENTIL, MAIS MAINTENANT, JE SORS ! JE VAIS ME PROMENER
AH NON ! J'AIMERAIS D'ABORD SAVOIR COMMENT UNE POUPÉE DE BOIS PEUT BOUGER ET PARLER

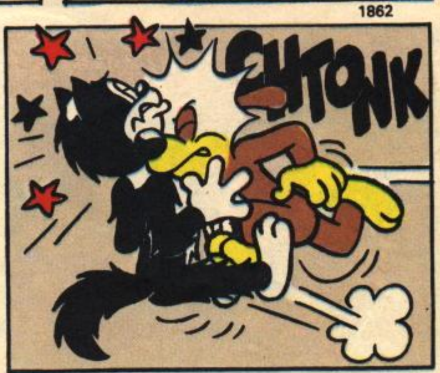

ET SAUTER ! HIHIHI !
HUMF !


APRÈS TOUT, IL A RAISON ! UN BOUT DE CHÊNE OU DE HÊTRE, ÇA NE PARLE PAS !


HÉ DIS ! T'AVAIS RAISON, TU...
LA PORTE !

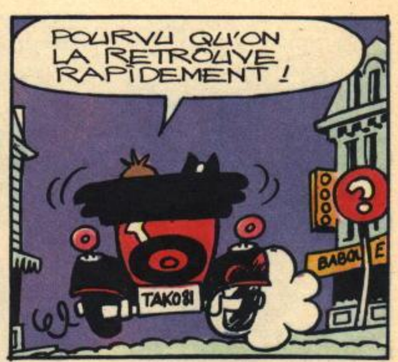
1862


MAIS ?!
ARRÊTE-LE !


SCHTONK


TOUJOURS DANS MES PATTES HEIN !
MAIS ENFIN J'POUVAIS PAS SAVOIR, MOI !


QU'EST-CE QUE C'EST, D'ABORD, CE TRUC QUI M'EST PASSÉ ENTRE LES JAMBES ?
LA POUPÉE QUE J'AI FAITE !...

MAIS ALORS ?!... C'EST BIEN ELLE QUI PARLE !
OUI... ET ELLE COURT VITE !
TAKO 81

POURVU QU'ON LA RETROUVE RAPIDEMENT !
TAKO 81

CEPENDANT...
QUEL COIN CHARMANT ! TOUT LE MONDE A L'AIR GENTIL !

OH !...

ÇA ALORS... DES POUPÉES COMME MOI... PRISONNIÈRES !

VOILÀ UNE PIERRE QUI TOMBE À PIC ! JE VAIS LES DÉLIVRER !

HALTE-LÀ ! DÉLINQUANT ! ALORS COMME ÇA ON S'APPRÊTE À SAPER LES FONDEMENTS DE NOTRE SOCIÉTÉ EN PAVETISANT LA PROPRIÉTÉ PRIVÉE.

LA VOILÀ !
JE SENS QUE JE VAIS VERBALISER FISSA !
TAKO 81
5

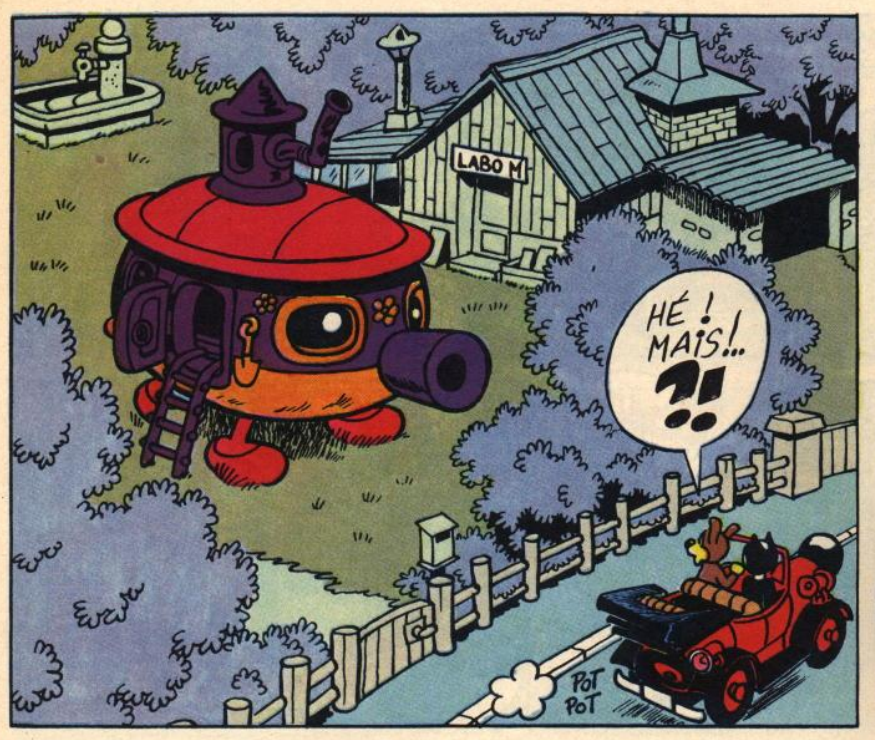
HUMPF !

VITE ! VITE ! PAR ICI !
?
HALTE-LÀ ! HALTE-LÀ !
1862

LE COQUIN ! IL A DES COMPLICES ! VITE, MON SIFFLET RÉGLEMENTAIRE !

ET OÙ VA-T-ON DE SI BELLE ALLURE !
TRIIT TRIIT

VROUP
CETTE QUESTION ! ON RENTRE À LA MAISON !
TAKO 81


LABO M
HÉ ! MAIS !.. ?!
POT POT


ÇA ALORS ! QU'EST-CE QUE C'EST QUE CE TRUC ?
UN NOVI... UN NIVO... UN OVNI !


OUI !... C'EST ÇA ! C'EST UN ENGIN SPATIAL ET IL EST À MOI !
6


JE ME PRÉSENTE : JE ME NOMME OTTO ZAN.


JE VIENS D'UNE PETITE PLANÈTE DU SYSTÈME SOLAIRE... UNE MINUSCULE : LA PLANÈTE COLLOPI.
AVEC CE VIEUX MACHIN ?!


OUI HIHIHI ! IL N'A PAS L'AIR EN TRÈS BON ÉTAT !
MAIS RASSUREZ-VOUS, IL DÉPASSE LARGEMENT LA VITESSE DE LA LUMIÈRE


ET MAIS !... OH ! ÇA ALORS !... C'EST VOUS QUI L'AVEZ FAIT ?
EUH... OUI !
SALUT !


FÉLICITATIONS... VOUS SAVEZ TRAVAILLER LE BOIS !
BEN... QUAND IL EST BEAU, C'EST UN PLAISIR ! ... ET CETTE BÛCHE ÉTAIT D'UN BOIS SUPERBE !

1862


MAIS ! JE LE RECONNAIS CE BOIS ! C'EST CELUI DU BILLOT QUI EST TOMBÉ DE MA FUSÉE !


AH ! TU VOIS ! CE N'EST PAS MOI QUI T'AI JETÉ CE BILLOT SUR LA TÊTE !
NON... MAIS TU EN ES CAPABLE !!


CE BOIS VIENS DE LA PLANÈTE CILÉGIO... JE SUIS ÉBÉNISTE, MOI AUSSI, J'ÉTAIS ALLÉ CHERCHER CE BOIS, JE REVENAIS DE CILÉGIO ET EN PASSANT PRÈS DE LA TERRE, BING ! J'AI HEURTÉ UNE PETITE MÉTÉORITE, LA SOUTE S'EST OUVERTE ET LE BILLOT EST TOMBÉ...
SUR MA TÊTE !


OH ! EXCUSEZ-MOI D'AVOIR TAILLÉ VOTRE BILLOT !
VOUS AVEZ EU RAISON ! JE N'AURAIS PAS FAIT MIEUX ! C'EST RÉCONFORTANT DE SAVOIR QU'IL Y A ENCORE DES GENS QUI FABRIQUENT DES POUPÉES !

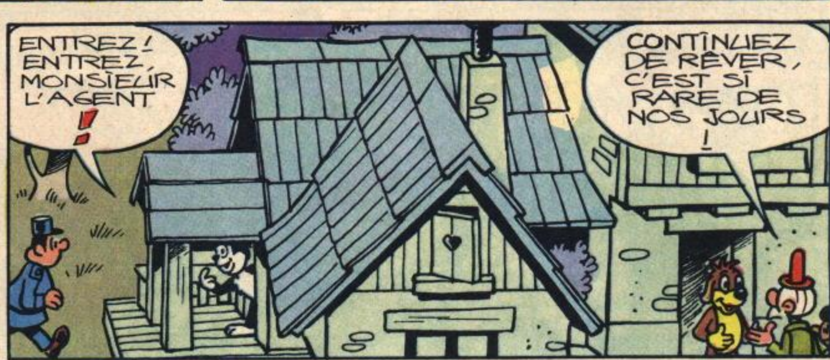

QU'ALLEZ-VOUS FAIRE, MAINTENANT ?
RETOURNER SUR COLLODI, MA BONNE PLANÈTE, MAIS JE VAIS VOUS DEMANDER UNE FAVEUR !


C'EST DE L'EMMENER AVEC MOI !


MAIS AVEC PLAISIR ... CELA VOUS FERA UNE COMPAGNIE . IL EST UN PEU TURBULENT, MAIS JE CROIS QUE C'EST UN BON GARS !


MERCI ! MERCI DE TOUT CŒUR !
DÉPÊCHEZ-VOUS DE PARTIR, VOICI UN GARDIEN DE LA PAIX QUI VIENT TROUBLER NOTRE PAIX !

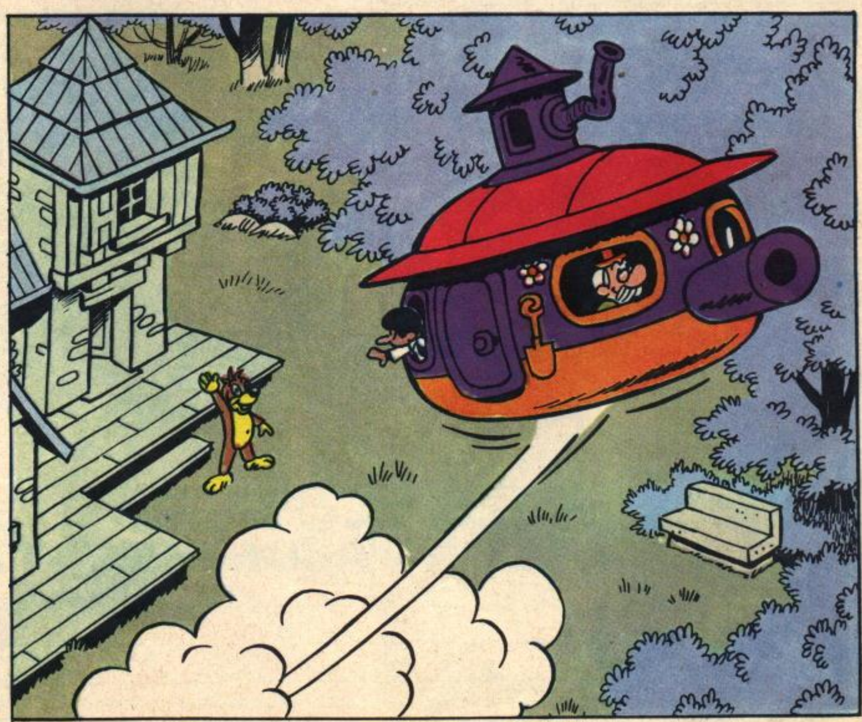

SORTEZ PAR LA PORTE DE DERRIÈRE !
AU REVOIR ! MOI JE VAIS ACCUEILLIR BEUBEBOIS !


ENTREZ ! ENTREZ, MONSIEUR L'AGENT !
CONTINUEZ DE RÊVER, C'EST SI RARE DE NOS JOURS !


PFOUH... VOUS M'AVEZ FAIT COURIR ... OÙ EST-IL, CE DÉLINQUANT ?
QUEL DÉLINQUANT ?

1862


NE FAIS PAS L'IMBÉCILE ! LE P'TIT GARS, LÀ, CELUI QUE VOUS AVEZ AIDÉ À FUIR !
AAAH ! LUI ! IL S'EST ENVOLÉ !




ENVOLÉ !? TU ME PRENDS POUR UN IDIOT ?
PRESQUE PAS MONSIEUR L'AGENT ! VENEZ VOIR !


REGARDEZ ! IL EST DANS CET OVNI QUI S'ENVOLE !


LE VÉHICULE QUI ÉTAIT GARÉ DANS LE JARDIN --- UN OVNI --- RÊVE-JE ? DORS-JE ?


AU FAIT, NE CROIS-TU PAS QUE NOUS AVONS RÊVÉ NOUS AUSSI ?
ET LE COUP DE BILLOT SUR LE CRÂNE, JE L'AI RÊVÉ PEUT-ÊTRE ?


NON ! ILS N'AVAIENT PAS RÊVÉ ---LE LENDEMAIN, SUR LA PLANÈTE COLLODI, CHEZ MONSIEUR OTTO ZAN---

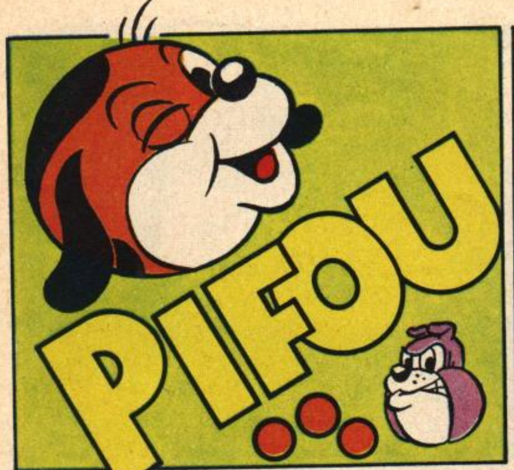
1862

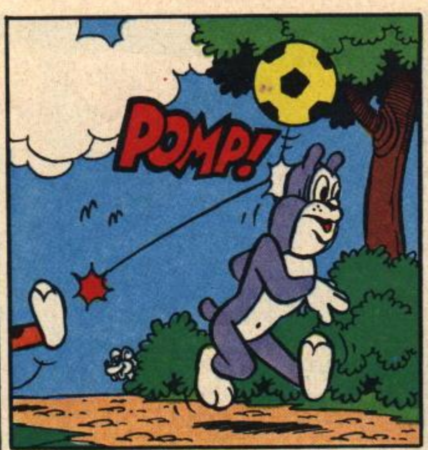

TU PEUX VENIR VOIR, J'AI FINI !


PAS MAL, HEIN ! ON DIRAIT LES VRAIS !
OUI HIHIHI ! FORMIDABLE ! ON VA POUVOIR BIEN S'AMUSER !
SALUT !
HEU... SALUT
FIN



votre pâtissier BELIN
LOTO Pépito
3 tirages
A CHAQUE TIRAGE TU PEUX GAGNER
UNE SEMAINE A MEXICO
POUR 3 PERSONNES
ET 2000
AUTRES PRIX
100 VELOS PLIANTS
1900 MONTRES
PEPITO
BOSSARD COMMUNICATION
COMMENT GAGNER
1. A chaque tirage (28 mars, 29 avril, 30 mai), 5 numéros sont tirés au sort.
2. Les grilles ayant 5, puis 4, puis 3... bons numéros sont classées dans l'ordre. Un tirage au sort permet de classer les ex aequo (ceux qui ont le même nombre de bons numéros). Un classement définitif est ainsi établi et permet d'attribuer les 2001 cadeaux de chaque tirage.
3. Tu peux jouer et gagner à chaque tirage. Si tu envoies plusieurs grilles, seule la meilleure au classement définitif sera conservée.
4. Si tu n'as pas pu envoyer ton bulletin dans le délai nécessaire pour le troisième tirage, la même procédure permettra d'attribuer un voyage d'une semaine à Mexico pour 3 personnes à une des grilles expédiées avant le 31 mars 1982.
5. Grille de LOTO PÉPITO, règlement et timbres remboursés sur simple demande à "LOTO PEPITO" Castor Cedex 213 75300 PARIS BRUNE.
6. Les gagnants acceptent par avance la publication de leurs nom, adresse et photographie.
BELIN
20 Pépito chocolat
LOTO PEPITO
20 Pépito au chocolat
Pépito 20
3 dates limites d'envoi:
21 Mars, 22 Avril, 23 Mai 81
Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner.
TRÈS IMPORTANT
Tout bulletin illisible ou non conforme sera considéré comme nul. Les bulletins du LOTO PEPITO doivent être expédiés au plus tard le 21 mars, le 22 avril ou le 23 mai 81 (le cachet de la poste faisant foi) pour participer au 1er, 2e ou 3e tirage. Chaque grille ne participera qu'au tirage de la période correspondante.
POUR JOUER, C'EST FACILE
– amuse-toi à mettre une croix sur 5 numéros de ton choix, parmi les 20 cases de la grille LOTO PEPITO ci-dessous.
– indique tes : nom ____
prénom ____ âge ____
rue ____ n° ____
code postal ____ ville ____
– envoie vite ton bulletin à : LOTO PEPITO Castor Cedex n° 213 - 75300 PARIS BRUNE.
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
P.G.


PIFOU...


POMP!


TRUT-TRUT-TRUT...


Tu as bientôt fini, espèce de casse-pieds!

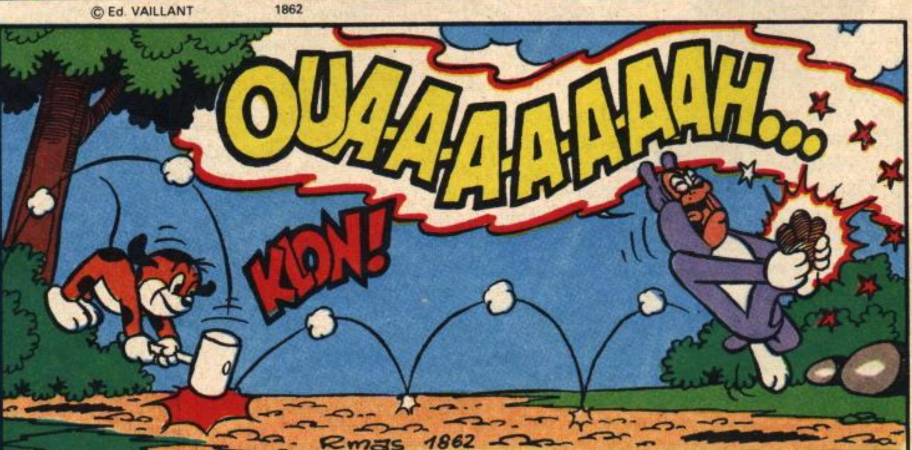

Mais si... mais si... J'ai bien dit casse-pieds!
Pas glop!


Je l'ai dit et je le répète... Casse-pieds... Casse-pieds!
Pas glop-pas glop!


CASSE-PIEDS! CASSE-PIEDS! CASSE-PIEDS! CA SE-PI


Je crois qu'il a compris, cette fois...
Ah mais!


?
Glop-glop, casse-pieds!


OUA-A-A-A-A-AAH...
KLON!
Rmas 1862



Une histoire inédite de Rahan par Roger Lécureux

L'OEIL DE LUNE

Brusquement alerté par un râle, le fils de Crâo se plaqua à la falaise et sa main étreignit le manche de son coutelas d'ivoire. L'arme, encore tiède, témoignait de la chaleur torride qui avait pesé tout le jour sur ce territoire de sable et de rocaille. Son oreille exercée de chasseur ne pouvait tromper Rahan : la plainte qu'il avait perçue était bien celle d'un homme...
– ...ou plutôt d'un « petit d'homme »! *pensa-t-il.*

ON TEND UN PIÈGE À RAHAN

– *...oui, ou bien un « petit d'homme » est en difficulté, là-bas, derrière l'éboulis... ou bien on tend un piège à Rahan!*
Sur le qui-vive, le fils de Crâo contourna prudemment l'amoncellement de roches. Et soudain l'étonnement le figea...
– ...un « monstre-sans-chair »!...
Il découvrait à la fois l'enfant qui gisait au pied de la falaise et, à quelques portées de flèche, dressé sur une haute dune, le squelette immense d'un monstre d'un autre temps!...
– *...que s'est-il passé, « petit d'homme »?! Parle! parle!...*
L'enfant qui geignait n'avait pas plus de douze printemps. Bien que son corps ne présentât aucune blessure apparente, sa pâleur et son souffle court prouvaient qu'il ne lui restait que quelques instants à vivre...
– *...N'Goa va... retrouver les « ombres »... mais N'Goa n'a pas peur... il... il est heureux... car ses frères ne souffriront plus jamais... soif! « L'Œil-de-Lune » leur dira... où trouver l'eau!...*

ADIEU... « PETIT D'HOMME »

Le regard de l'enfant fixait la falaise.
– ...« L'Œil-de-Lune »... *murmura-t-il encore. Son regard glissa des yeux du fils de Crâo pour s'immobiliser sur le squelette du monstre qui, là-bas, semblait défier la lune...*
– *...Que veux-tu dire, N'Goa? Que veux-tu dire! Si tu as un secret, Rahan le transmettra aux tiens!...*
– « L'Œil-de-Lune »... l'eau! l'eau!...
Ce furent les dernières paroles de l'enfant. Tout son corps fut parcouru d'un brusque frisson et se figea à jamais dans la mort.
– *Adieu, « petit d'homme »...*
Le fils de Crâo fermait les yeux de l'enfant, lorsque soudain le sable crissa derrière lui, Il n'eut même pas le temps de se retourner pour faire front au danger. Un éclair fulgurant lui traversa la tête.

TROUVER L'EAU!

– "L'Œil-de-Lune »... l'eau! l'eau!... mes frères ne souffriront plus de la soif!..." *Rahan était plongé dans l'inconscience... Des scènes sans suite logique peuplaient son cauchemar... Il revoyait l'enfant agonisant au pied de la falaise... Il se retrouva au pied d'une haute dune, dominée par le squelette d'un monstre d'un autre*

La gueule épouvantable du monstre plongeait vers Rahan...

temps... "L'Œil-de-Lune »... L'eau! mes frères ne souffriront plus de la soif!" *Les mots de l'enfant le harcelaient, dissipant ses visions... Mais d'autres renaissaient, toujours plus fantastiques... Le squelette du monstre le poursuivait dans le désert... Il était rejoint, plaqué à terre par une des pattes décharnées... Et soudain... soudain! tout le squelette se recouvrait de chair, d'une chair enveloppée d'une épaisse peau écailleuse... Le* monstre effroyable se réincarnait!

– NON! tu ne dévoreras pas Rahan!

Le fils de Crâo avait hurlé. Il bandait tous ses muscles pour se libérer... mais en vain, ses bras et ses jambes restaient paralysés. La gueule épouvantable du monstre plongeait vers lui, démasquant les dents acérées qui allaient le déchiqueter...

– *« NOOONN!... » hurla encore le fils de Crâo.*

Et c'est alors qu'il retrouva ses esprits!

RAHAN N'A PAS TUÉ!

– J'aurais pu te briser le crâne! Mais je voulais savoir pourquoi tu as volé la vie de « N'Goa-Tête-Creuse »!...

Un chasseur, armé d'une longue massue, se tenait à quelques pas de Rahan qui venait de réaliser qu'il était ligoté par les poignets aux os de ce qui avait été la queue du « Monstre-sans-Chair ».

– Rahan ne vole jamais la vie de « Ceux-qui-marchent-debout »! N'Goa allait mourir quand Rahan l'a découvert... Il parlait de l'eau qui fait tant défaut à son Clan...

– N'Goa n'avait plus sa raison... C'est pourquoi nous l'appelions « Tête-Creuse »! Il croyait trouver de l'eau dans les entrailles de la montagne! Il partait chaque matin pour ne rentrer qu'au crépuscule... Cette nuit, ne le voyant pas revenir, nous nous sommes mis à sa recherche... Et nous t'avons découvert, alors que tu venais de le tuer!

– Rahan n'a pas tué N'Goa!!!

– Il te faudra le prouver aux Anciens! Ce sont eux qui décideront de ton sort, au lever du soleil!

Le chasseur dévalait déjà la dune pour aller rejoindre d'autres hommes qui s'éloignaient dans la nuit, emportant le cadavre de l'enfant...

– Comment Rahan leur prouvera-t-il qu'il n'a pas tué N'Goa?! Le « petit d'homme » avait peut-être trouvé de l'eau?... Mais où?... Que voulait-il dire en parlant de « L'Œil-de-Lune »?...

Le fils de Crâo s'étonna qu'on lui eût laissé son coutelas et qu'on ait négligé d'entraver ses chevilles! Un simple rétablissement lui permit de saisir son arme. A peine les chasseurs avaient-ils disparu dans les ténèbres, qu'il avait déjà tranché la liane qui garrottait ses poignets...

Il dévala à son tour la grande dune, dans l'ombre démesurée du « Monstre-sans-Chair » qui s'étirait jusqu'à la falaise...



– « L'Œil-de-Lune »... « L'Œil-de-Lune »... Que voulait donc dire le « petit d'homme »?...

Le fils de Crâo s'était instinctivement retourné pour observer la lune. Ce qu'il vit alors faillit lui arracher une clameur de joie...

La pleine lune auréolait le crâne du « Monstre-sans-Chair » et sa lumière brillante, traversant ce crâne vide, faisait de l'orbite visible par Rahan, un étrange œil de feu...

– « L'Œil-de-Lune » dont parlait N'Goa! Et c'est sans doute cet « œil » qui indique la faille où le « petit d'homme » a découvert de l'eau.

La lune, très basse sur le désert, projetait l'ombre du squelette sur la falaise. La silhouette du crâne s'y découpait très haut, son œil de lumière posé sur une des innombrables anfractuosités...

– Voilà tout le secret de N'Goa! murmura le fils de Crâo. Et le devoir de Rahan est de le révéler au Clan!

– N'Goa avait raison de penser que l'eau coulait dans les entrailles de la montagne... Les siens ne souffriront plus jamais de la soif!

L'escalade de la falaise avait été relativement aisée et Rahan s'était glissé dans l'anfractuosité, jusqu'à ce lit de granit creusé et poli où coulait une source d'eau douce...

N'GOA LA SOURCE

– Aucun chasseur n'aurait découvert cette source sans l'obstination d'un « petit d'homme » un peu fou!

Le soleil allait poindre à l'horizon quand Rahan revint au bord de l'anfractuosité dominant le vide. Il imagina le jeune N'Goa, bouleversé par sa merveilleuse découverte, manquant une aspérité et allant s'écraser au pied de cette falaise...

– Tu as rejoint le « Territoire-des-Ombres », N'Goa!... Mais les tiens ne t'oublieront jamais... Ils ne t'appelleront plus « N'Goa-Tête-Creuse »... Mais « N'Goa-la-Source »!

Le soleil jaillit, incendiant le ciel et le désert... Des hommes apparurent, armés d'arcs et de lances. Tandis qu'ils se dirigeaient vers le « Monstre-sans-Chair », le fils de Crâo souriait. Il savait que ces flèches et ces lances ne serviraient pas aujourd'hui. Il imaginait la stupeur de ces chasseurs le découvrant au flanc de la falaise, entre ciel et terre!

Et il imaginait leur émotion quand il leur révélerait le secret de « L'Œil-de-Lune » et comment N'Gao avait découvert, au cœur de cette montagne, la source dont tous avaient rêvée...

Et si Rahan était aussi heureux, c'est qu'il allait, une fois encore, rendre heureux « ceux-qui-marchaient-debout », ses frères! ■

AYAK

LA VALLÉE DES GRANDS GROGNEURS

UNE IRRÉSISTIBLE CURIOSITÉ POUSSAIT SOUVENT AYAK VERS LA FAMILLE DES GRANDS OURS BRUNS INSTALLÉE SUR LE TORRENT AUX EAUX BLANCHES.
ÉTENDU DANS LES ROCHERS, IL LES OBSERVAIT PENDANT DES HEURES.





TEXTE : J. OLLIVIER. DESSIN : E. COELHO.

IL SAVAIT, PAR EXPÉRIENCE ET INSTINCT, QUE LES GROGNEURS ÉTAIENT REDOUTABLES MAIS IL AIMAIT LES DÉFIER AU MILIEU DE LEURS AGAPES...

LE MÂLE COURAIT SUR L'INTRUS EN GRONDANT MAIS LE LOUP BLANC SAVAIT SE TENIR À DISTANCE DES TERRIBLES GRIFFES...

GRA-AAW!

...ET AYAK N'INTERROMPAIT CE JEU DE HARCÈLEMENT ET D'ESQUIVES QUE LORSQUE LE GROGNEUR S'ARRÊTAIT, ÉPUISÉ...

IL REVENAIT ALORS VERS LA FILLE-DES-HOMMES TROTTINANT À TRAVERS LA FORÊT ET LES PRAIRIES.

1862



AVANT D'ALLER PLUS AU NORD, SUR LE YUKON, TOM RYAN RÉVISAIT SON MATÉRIEL. IL NE CÉDAIT PAS AU VERTIGE DE L'OR, QUI À PRÉSENT, POUSSAIT LES HOMMES DE SALMON CITY VERS LES PLACERS DU KLONDIKE.

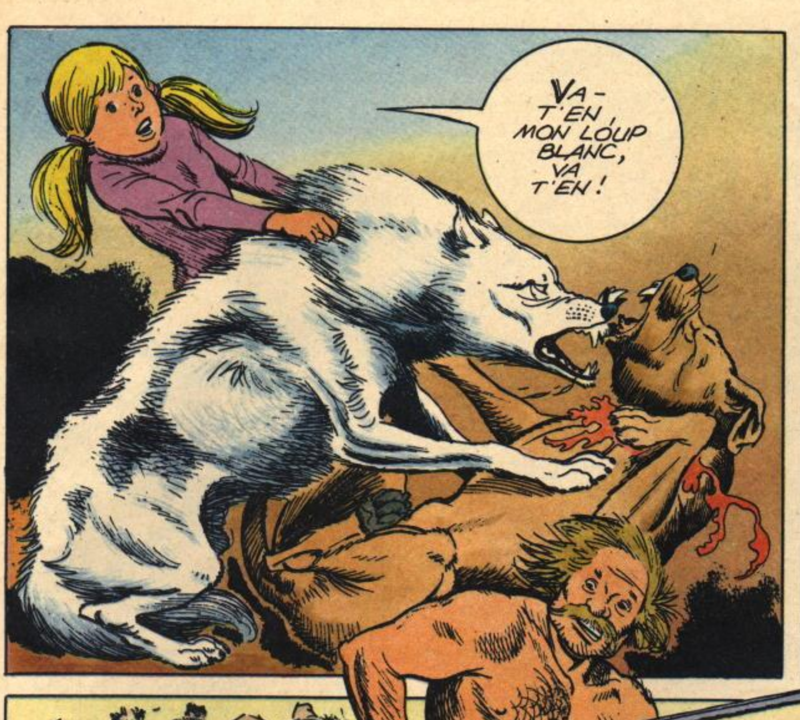
TU DOIS ALLER À SALMON CITY PETITE. TU PRENDRAS DEUX LIVRES DE CAFÉ ET UNE GROSSE BOÎTE D'ALLUMETTES AU COMPTOIR DE JORGENSEN.



AMI LOUP, TU COURS LA MONTAGNE COMME UN VAGABOND. CE N'EST PAS BIEN DE ME DÉLAISSER.
MON BEAU LOUP BLANC, TU VAS M'ATTENDRE. JE VAIS FAIRE DES COURSES À LA BARAQUE.
GROCERIES
NOMBRE DE CHERCHEURS D'OR QUITTAIENT LA RÉGION DE SALMON CITY POUR ALLER TENTER LEUR CHANCE VERS LE NORD.
ANN SE DIRIGEAIT VERS LA TENTE - DRUGSTORE DE JORGENSEN.
1862
TROIS ÉNORMES DOGUES, ATTACHÉS À DES PIEUX DE LA TENTE, TIRAIENT SUR LEURS CORDES...
LA PAIX DIABLES MAUDITS !
LA FUREUR DU CHIEN REDOUBLA.
C'EST ÇA, MONTRE TES CROCS, SAUVAGE !
3



Gagne des disques et des cassettes:









1862





UNE LÉGENDE DE PLUS ALLAIT CIRCULER SUR LES PISTES DE L'OR : CELLE D'UN GRAND LOUP BLANC ATTACHÉ À UNE PETITE FILLE QUI N'AVAIT PAS CRAINT D'ENTRER DANS SALMON CITY.

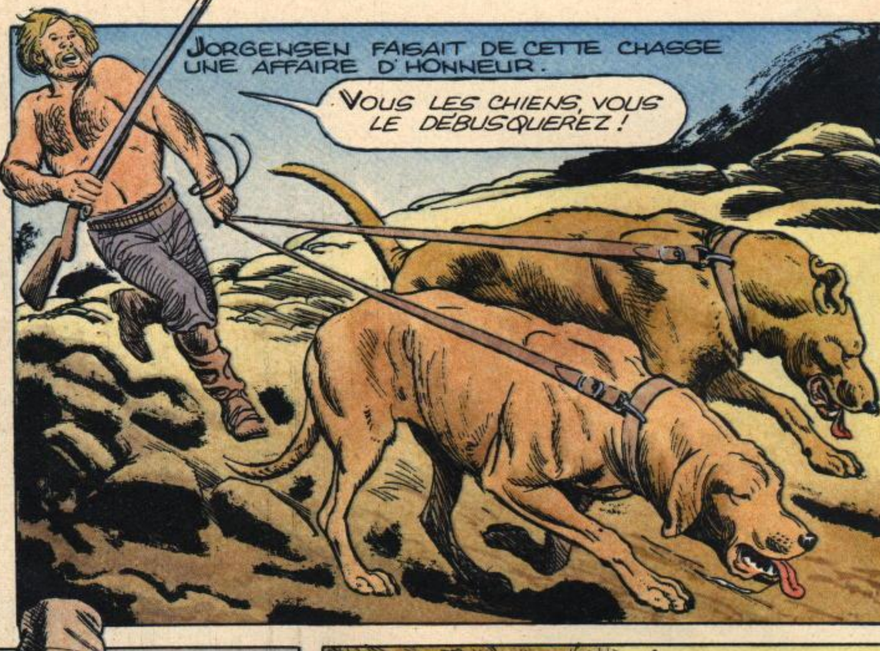
LES MENACES DE JORGENSEN N'ÉTAIENT PAS DES PAROLES EN L'AIR...

TU GARDERAS LE COMPTOIR, ROBINS. JE NE REMETTRAI PAS LES PIEDS ICI AVANT D'AVOIR ABATTU CE LOUP.

5

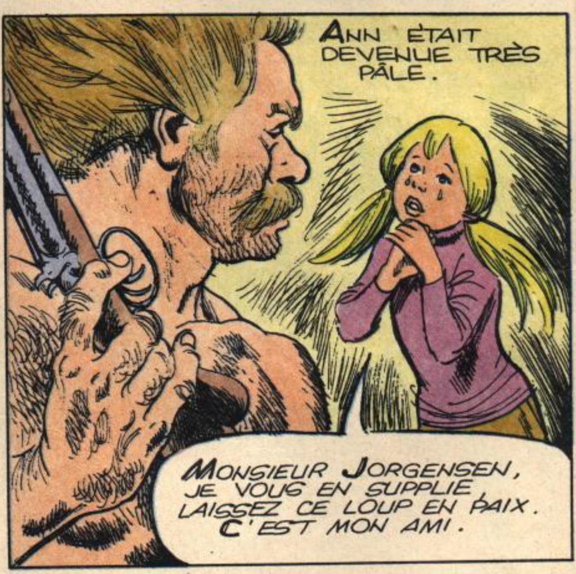
la semaine prochaine un grand concours avec Carlos.


Les balles ne peuvent rien contre un loup blanc, patron !
C'est ce qu'on verra !

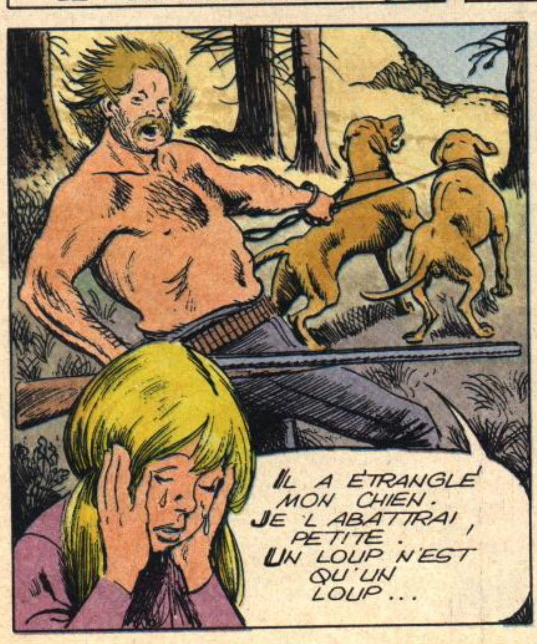

Jorgensen faisait de cette chasse une affaire d'honneur.
Vous les chiens, vous le débusquerez !


Il gagna le camp de Tom Ryan.
Salut, Ryan ! Je vous préviens que je vais fusiller le loup blanc.


Je n'ai aucun droit de propriété sur ce loup, Jorgensen. Faites ce qui vous convient !


Ann était devenue très pâle.
Monsieur Jorgensen, je vous en supplie, laissez ce loup en paix. C'est mon ami.

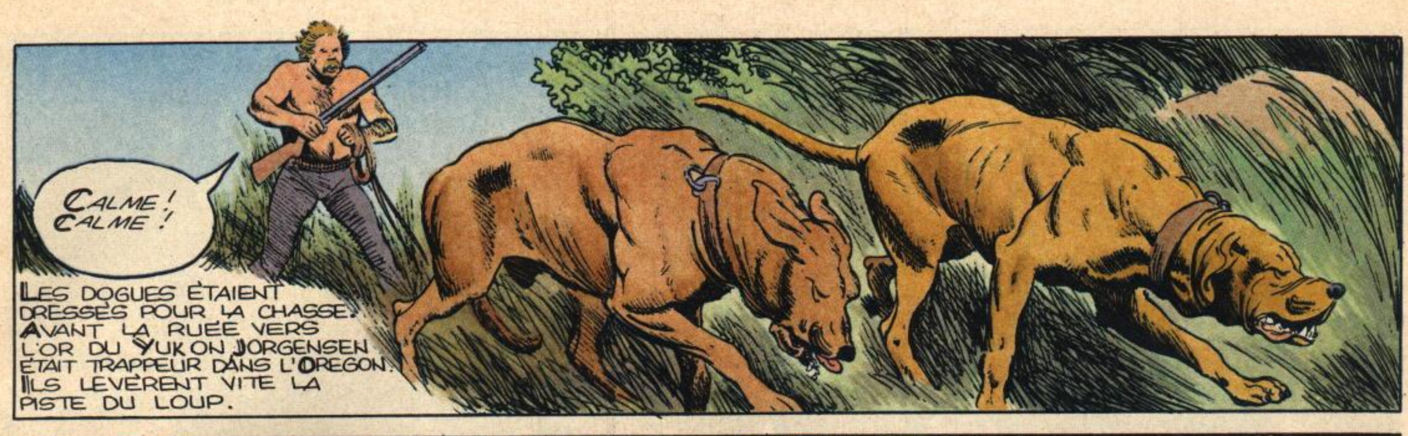
1862


Il a étranglé mon chien. Je l'abattrai, petite. Un loup n'est qu'un loup...


Deux grosses larmes roulèrent sur les joues d'Ann.
Ce n'est pas possible ! Ce n'est pas humain !


Jorgensen faisait demi-tour.
Ne pleure pas, petite femme... Le loup blanc est malin... très malin.

6


CALME! CALME!
LES DOGUES ÉTAIENT DRESSÉS POUR LA CHASSE. AVANT LA RUÉE VERS L'OR DU YUKON JORGENSEN ÉTAIT TRAPPEUR DANS L'OREGON. ILS LEVÈRENT VITE LA PISTE DU LOUP.


ILS NE JAPPAIENT PAS, RÉGLANT LEUR ALLURE SUR LA COURSE DE L'HOMME.
CHERCHE, CHERCHE!

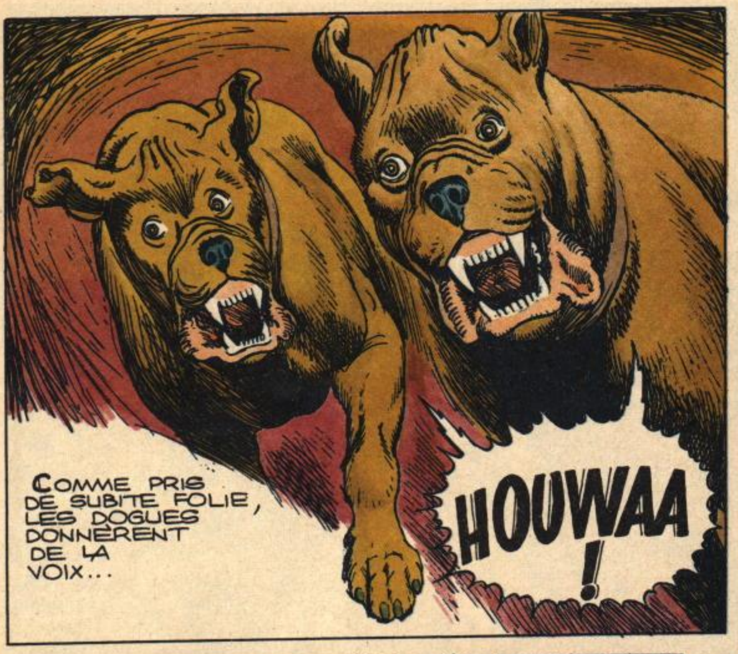

AYAK SE CHAUFFAIT SUR LES PIERRES TIÈDES. LE COMBAT DE LA VEILLE CONTRE L'ABOYEUR S'EFFAÇAIT DÉJÀ DE SON ESPRIT.


UNE FAMILLE DE LEMMINGS EN MARAUDE PASSA À SA PORTÉE.
IL NE SE DÉRANGEA PAS.


BRUSQUEMENT, IL FUT SUR SES PATTES, TOUS LES SENS EN ÉVEIL.
UN COUP DE VENT PORTAIT JUSQU'À LUI DES ODEURS ÉTRANGÈRES.

1862


L'ODEUR DES ABOYEURS ET L'ODEUR DE L'HOMME.
ET IL VIT AUSSITÔT LES ENNEMIS.

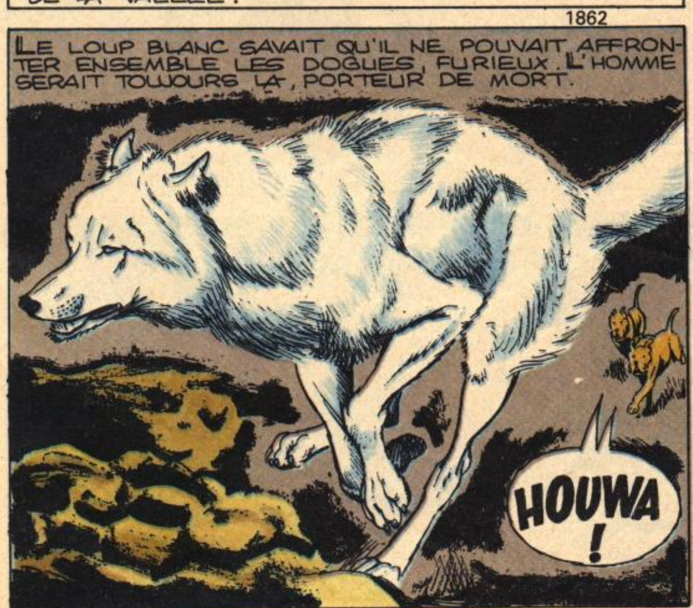




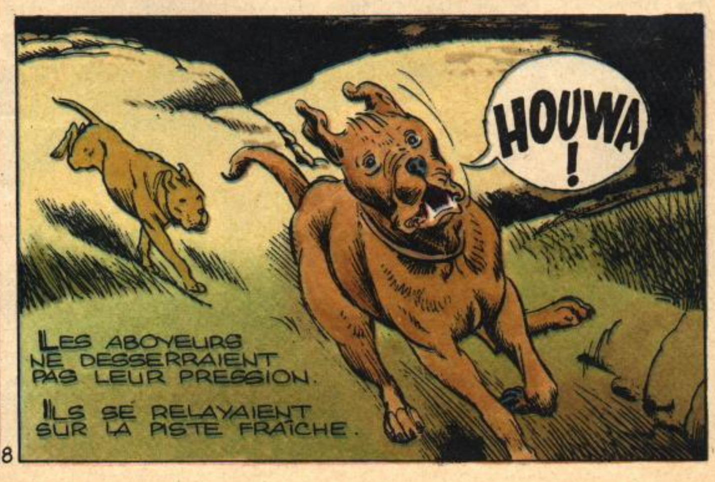




1862



JORGENSEN SE DIRIGEAIT SUR LES ABOIEMENTS.
LES CHIENS NE LÂCHERAIENT PAS LE LOUP, QUI, À UN MOMENT OU UN AUTRE, DEVRAIT FAIRE FACE.



8



LES OURS BRUNS ÉTAIENT LÀ. LE MÂLE PÊCHAIT. LA FEMELLE JOUAIT AVEC LES JEUNES.

HOUWA !

LES ABOYEURS, EN ARRIÈRE, DONNAIENT DE LA GUEULE.

LE LOUP BLANC S'ÉLANÇA DANS LE COURS DE LA RIVIÈRE.

IL SAVAIT QUE QUELQUE CHOSE ALLAIT SE PRODUIRE.

1862

LE DOGUE QUI MENAIT VINT SE JETER DANS LA FEMELLE EN ALERTE.

CE FUT SA PERTE.

LES GRIFFES IMPITOYABLES LE FAUCHÈRENT.

AYAK, DÈS LE DÉBUT, SAVAIT QU'IL EN SERAIT AINSI !

9

GRA-AW!

LE MÂLE SE RUAIT SUR LE SECOND CHIEN.

IL GRONDAIT DE FUREUR.

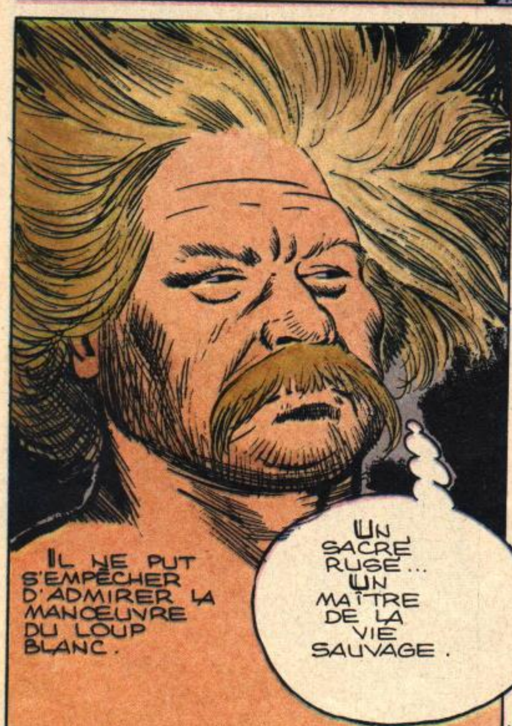








1862



A CE MOMENT, UN LONG HURLEMENT MONTA DE L'AUTRE CÔTÉ DU TORRENT TRÈS LOIN...

A SA MANIÈRE, LE LOUP AFFIRMAIT SA VICTOIRE.

IL HURLAIT LE CHANT DE LA **VENGEANCE** !

-HOU-OU OUWW!

L'APPEL D'AYAK RÉVEILLAIT LES ÉCHOS DES PIERRES, DES ARBRES ET DES EAUX.

PEUT-ÊTRE ATTEIGNAIT-IL LE GRAND FLEUVE OÙ L'ATTENDAIT LA FILLE-DES-HOMMES.

FIN DE L'ÉPISODE.

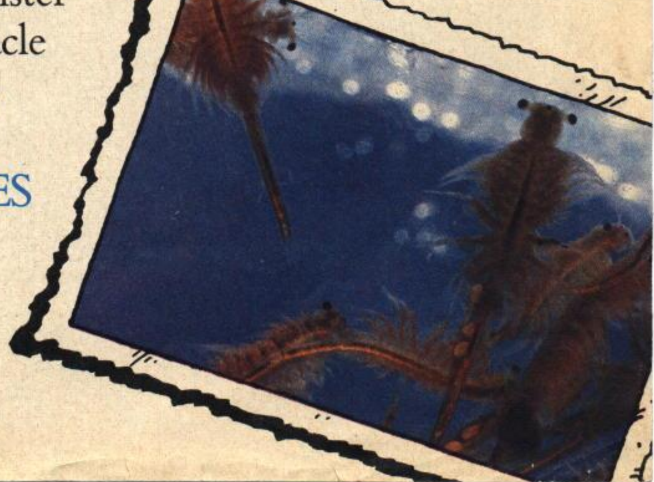


CHAPITRE III

Les bleuates, venus de la planète bleue il y a 58 millions d'années pour étudier la vie sur notre terre, sont éblouis par la splendeur de la flore et de la faune préhistorique. Déjà, un bébé tyrannosaure est invité pour le long voyage de retour.

Maintenant, nos quatre bleuates explorent les fonds sous-marins. Quelle splendeur! des cathédrales de coraux, des grottes profondes, des créatures translucides, des poissons de toutes les couleurs... et nageant par milliers au milieu de cet étrange univers marin, un merveilleux petit crustacé, l'Artémia Salina.

C'est lui que les bleuates vont ramener sur la planète bleue, c'est lui que tu vas découvrir dans Pif la semaine prochaine et que tu vas faire revivre d'un long sommeil de millions d'années. Oui, ne manque pas ton prochain Pif pour assister dans un simple bocal d'eau à un véritable miracle de la nature, la renaissance d'un grand ancêtre de la vie : l'Artémia Salina.

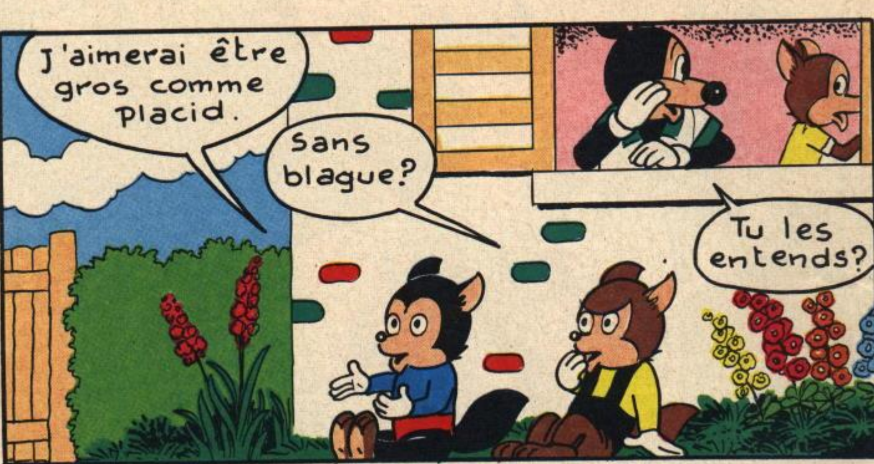


REDONNE LA VIE AUX ANCÊTRES DE LA VIE. LA SEMAINE PROCHAINE, DANS PIF GADGET, L'ARTÉMIA SALINA.


ET NAGEANT PAR MILLIERS... LES MERVEILLEUX ARTÉMIA SALINA...
(voir page précédente)




PLACID
ET
MUZO


J'aimerai être gros comme placid.
Sans blague?
Tu les entends?


Ils auront du mal à devenir comme moi.
NICOLAOU 1080


J'ai une idée qui va l'épater.
Vas-y, explique.


Prends ce ballon et souffle dedans.
?


Cache-le bien sous ton maillot!
D'accord, j'ai compris.


MUZO! Regarde-les!

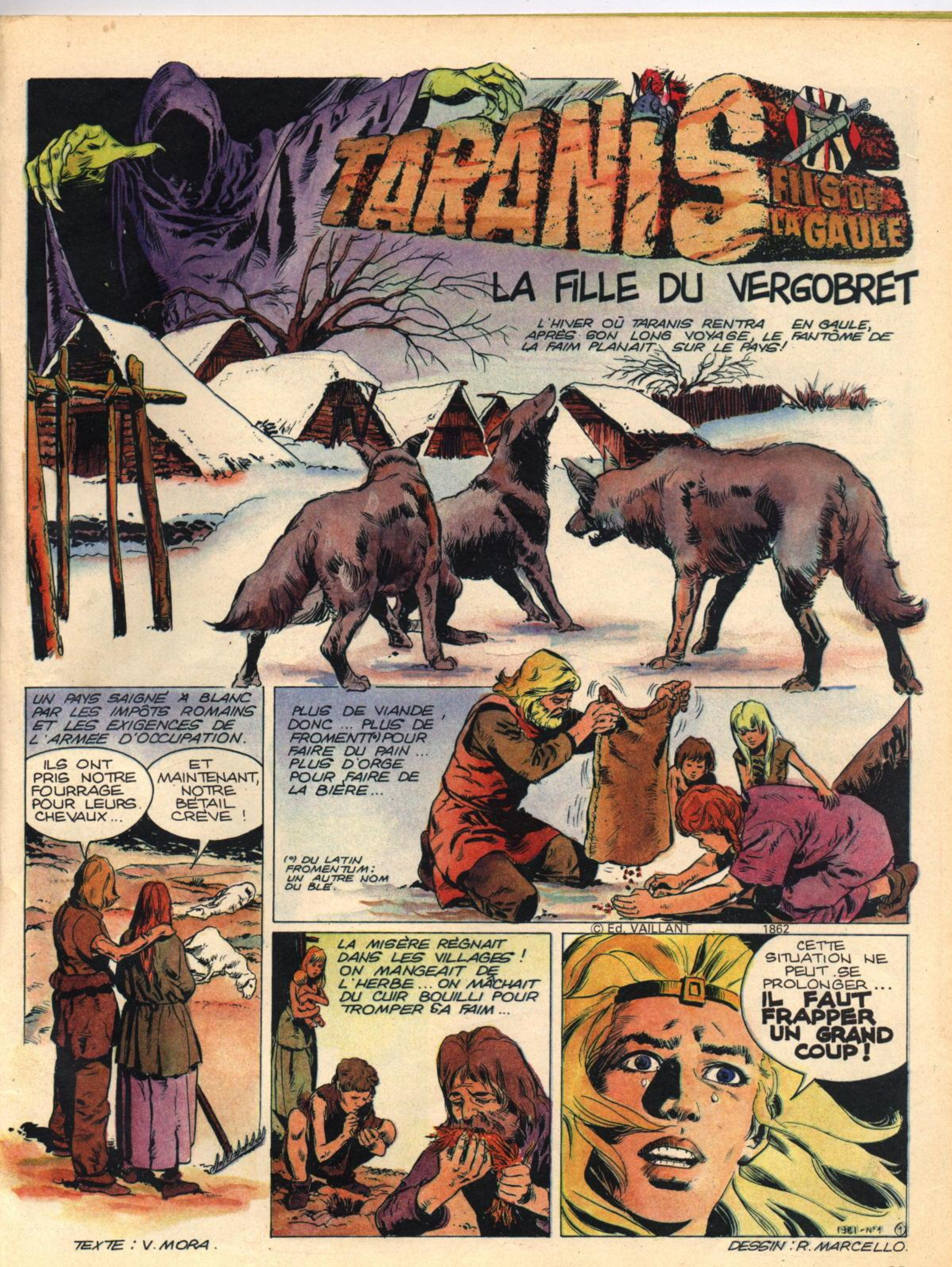

?
De simples carottes nourrissent bien
Oui, moi je n'en peux plus


Et si on faisait comme eux?
Oui pourquoi pas?


Bien plus tard...
Alors les grands lapins, toujours bon appétit?


Hi, hi, on les a bien eus avec nos ballons cachés!
?

39.80


TARANIS
FILS DE LA GAULE
LA FILLE DU VERGOBRET
L'HIVER OÙ TARANIS RENTRA EN GAULE, APRÈS SON LONG VOYAGE, LE FANTÔME DE LA FAIM PLANAIT SUR LE PAYS!
UN PAYS SAIGNÉ À BLANC PAR LES IMPÔTS ROMAINS ET LES EXIGENCES DE L'ARMÉE D'OCCUPATION.
ILS ONT PRIS NOTRE FOURRAGE POUR LEURS CHEVAUX...
ET MAINTENANT, NOTRE BÉTAIL CRÈVE !
PLUS DE VIANDE, DONC ... PLUS DE FROMENT(*) POUR FAIRE DU PAIN ... PLUS D'ORGE POUR FAIRE DE LA BIÈRE...
(*) DU LATIN FROMENTUM: UN AUTRE NOM DU BLÉ.
© Ed. VAILLANT 1862
LA MISÈRE RÉGNAIT DANS LES VILLAGES ! ON MANGEAIT DE L'HERBE ... ON MÂCHAIT DU CUIR BOUILLI POUR TROMPER SA FAIM...
CETTE SITUATION NE PEUT SE PROLONGER ... IL FAUT FRAPPER UN GRAND COUP !
1981-Nº1 1
TEXTE : V. MORA.
DESSIN : R. MARCELLO.


MAIS, COMMENT FAIRE PAR DAMBALLA ?! AVEC LA FAUSSE NOUVELLE DE TA MORT, LES ROMAINS ONT DÉSAMORCÉ, PUIS, PRESQUE ÉCRASÉ, TOUTE RÉSISTANCE !...
LA TUERIE, ICI, AU BOIS DES CARNUTES, A ÉTÉ EFFROYABLE ...SEULS QUELQUES DRUIDES ONT SURVÉCU EN SE CACHANT SOUS LES PIERRES SACRÉES.
LES ROMAINS, À PRÉSENT, JOUAIENT LA CARTE DU TRAÎTRE TRÉDORIX. CELUI-LÀ MÊME QUI CLAMAIT HAUT ET FORT SON PATRIOTISME...
...MENAIT À LA MORT, AU FUR ET À MESURE LES GAULOIS QUI SE DRESSAIENT POUR RÉSISTER.
CEUX QUI DISENT QUE TARANIS EST TOUJOURS EN VIE ET SE TROUVE EN GAULE, MENTENT ! IL S'AGIT D'UN IMPOSTEUR ! C'EST MOI, LE VRAI SUCCESSEUR DE VERCINGÉTORIX !
1862
LUCTOR, LE VIEUX DRUIDE, PRÊCHAIT LE CALME...
TRÉDORIX CONTINUE À TROMPER BEAUCOUP DE MONDE ... IL VAUT MIEUX SE TENIR TRANQUILLE POUR L'INSTANT !


AU CONTRAIRE, MON BON LUCTOR... POUR ENLEVER TOUT CRÉDIT A CE TRAÎTRE, IL FAUT FRAPPER, J'INSISTE... ET VITE!
AU MÊME INSTANT, A CENABUM, CHEZ LE GÉNÉRAL VULPIUS, CHEF DE LA GARNISON ROMAINE EN PAYS CARNUTE...
DOLVIX VERGOBRET (°) DE CENABUM, DEMANDE A ÊTRE REÇU, GÉNÉRAL...
FAIS ENTRER CET EXCELLENT AMI.
(°). ÉLU PAR UNE SORTE DE "SÉNAT" QUI REPRÉSENTAIT LES INTÉRÊTS DE LA NOBLESSE GAULOISE...
NOBLE VULPIUS, PERMETS-MOI DE TE PRÉSENTER MA FILLE SIBRIT.
CHARMANTE ENFANT! MAIS QUEL BON VENT T'AMÈNE, DOLVIX ?
C'EST L'ANNIVERSAIRE DE MA FILLE ET, POUR CÉLÉBRER CET ÉVÉNEMENT, JE DONNERAI UNE GRANDE RÉCEPTION. EN OUTRE, J'AI DÉCIDÉ DE FAIRE UN DON TRÈS IMPORTANT A L'ARMÉE ROMAINE QUI IMPOSE LA PAIX DANS NOTRE GAULE MEURTRIE.
1862
MAIS C'EST ADMIRABLE, MON BRAVE DOLVIX! J'EN INFORMERAI CÉSAR LUI-MÊME!
VIEILLE CANAILLE, VA! TU VEUX M'ACHETER POUR ASSURER TA RÉÉLECTION!
GÉNÉRAL, TU DEVRAIS PUNIR CE MISÉRABLE SERVITEUR... REGARDE TOUTE LA POUSSIÈRE QU'IL LAISSE!
!
3





(°) TOUS CES PRODUITS EXISTAIENT EN GAULE, S'EXPORTANT, PARFOIS. NOUS RAPPELONS ÉGALEMENT QUE LE TONNEAU EST UNE INVENTION GAULOISE.





1862







Gagne des nippers : la semaine prochaine un grand concours avec Carlos.











TU DEVRAIS SAVOIR QUE LEUR TRAVAIL NE PROFITE QU'A TOI ET TES SEMBLABLES... ÉCOUTE UN PEU TON COEUR... TU DOIS BIEN EN AVOIR UN, SOUS CES FOURRURES...

OUI... ET IL N'A RIEN A VOIR LA-DEDANS !

1862

AU CONTRAIRE, ET C'EST A LUI QUE JE DEMANDE DE NOUS AIDER A NOUS EMPARER DE LA CARAVANE!

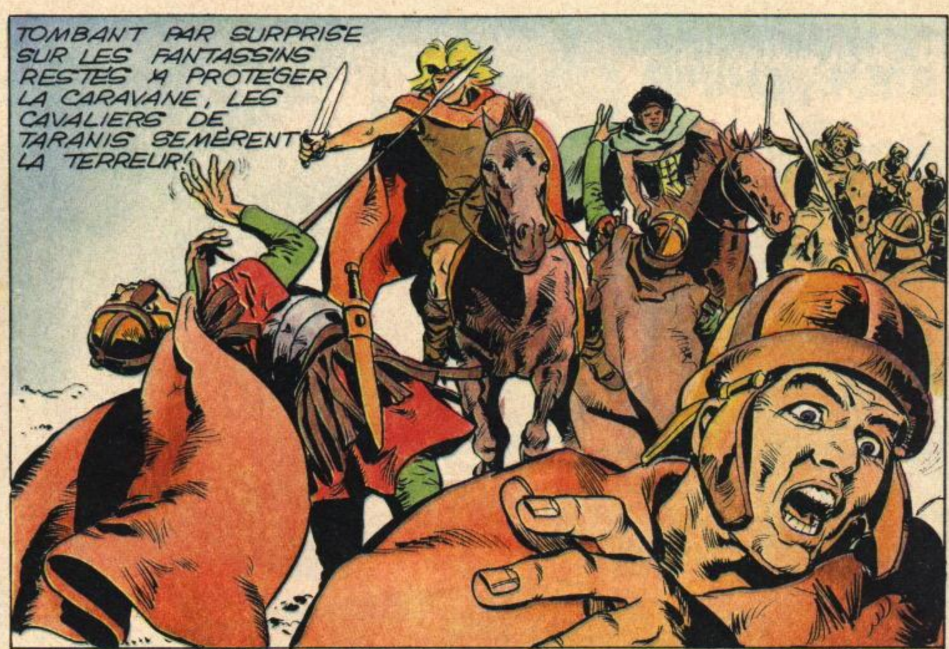
AIDE-NOUS CONTRE LES ROMAINS, SIBRIT...

6


JAMAIS ! TU M'ENTENDS ? JAMAIS ! PAUVRES BARBARES !! QUE SAVEZ-VOUS DE LA GRANDEUR DE ROME ? MON COEUR EST ROMAIN, LE SAIS-TU ? ROMAIN !
OUI, JE VOIS ... JE ME SUIS TROMPÉ LOURDEMENT SUR TON COMPTE, SIBRIT... C'EST BON... QUE LES DIEUX ROMAINS TE GARDENT...
TARANIS FIT DEMI-TOUR. SIBRIT VOULUT ALORS APPELER DES SOLDATS DE L'ESCORTE.
MAIS...
NON ! TU NE FERAS PAS ÇA !
ARRÊTE, DERVA ! TU VAS L'ÉTRANGLER !
C'EST DES GENS COMME ELLE QUI ONT DÉNONCÉ BOLTAR, MON PÈRE, AUX ROMAINS !
1862
YA-T-EN SIBRIT ! ET SOIS PLUS PRUDENTE À L'AVENIR !
JE N'AI QUE FAIRE DES CONSEILS D'UN HORS-LA-LOI !
TANDIS QUE SIBRIT REBROUSSAIT CHEMIN...
TARANIS ! QUELQU'UN ATTAQUE LA CARAVANE ! ON DIRAIT DES GAULOIS !
HEIN ?! BIZARRE...
7


C'ÉTAIENT DES GAULOIS, EN EFFET... MAIS CONDUITS PAR TRÉDORIX !
EN AVANT, POUR LA LIBÉRATION DE LA GAULE !
HA, HA ! TRÉDORIX ATTAQUE COMME CONVENU... QUE NOTRE CAVALERIE ÉCRASE CES VA-NU-PIEDS !
À TES ORDRES, JULIUS !
UNE LUTTE INÉGALE !
MAIS LES GAULOIS TINRENT BON
ILS EN FONT PLUS QUE JE N'AVAIS IMAGINÉ, CES IMBÉCILES !
AH, MAIS ILS SONT CORIACES ! SI ÇA CONTINUE, JE VAIS ÊTRE OBLIGÉ D'EMPLOYER AUSSI MES FANTASSINS !
PAS DE DOUTE ! TRÉDORIX A ENCORE ATTIRÉ DES PATRIOTES DANS UN GUET-APENS !
ILS SE DÉFENDENT BIEN ... MAIS LES PAUVRES NE POURRONT PAS RÉSISTER LONGTEMPS !
1862
(8)











1862



(°) DIEU DE LA GUERRE.


TU N'EN FERAS RIEN, CHIPIE !
!
MAIS UN AUTRE CAVALIER VENAIT DE SURGIR, LANÇANT SON DESTRIER EN AVANT, COMME UN CERTAIN YAMBO, VÉTÉRAN DU CIRQUE ROMAIN, LUI AVAIT APPRIS À LE FAIRE.
AAAAH
TU... TU M'AS SAUVÉE ! POURQUOI ?!
EH! BIEN ... C'EST CE QUE JE ME DEMANDE !
BAH, AU FOND, JE L'AI PEUT-ÊTRE FAIT PARCE QUE JE NE SUIS PAS CONVAINCU QUE TON COEUR SOIT TOUT À FAIT ROMAIN ...
1862
MAIS TU AS AUSSI UNE TÊTE, SIBRIT... REFLÉCHIS À TOUT CE QUI S'EST PASSÉ ! REFLÉCHIS !
LES VIVRES DU VERGOBRET FURENT DISTRIBUÉS...
DE LA PART DE TARANIS ET DE SES CAMARADES.
ALORS, C'EST VRAI QU'IL EST VIVANT ..ET QU'IL EST DE RETOUR !
DANS LA FAMILLE DE DERVA QUI AVAIT PRIS GISE, LA PETITE SOEUR DE TARANIS, À SA CHARGE...
TRÉDORIX, LE TRAÎTRE, NOUS A ÉCHAPPÉ, MAIS TÔT OU TARD, NOUS L'AURONS, PAROLE DE TARANIS!
FIN DE L'ÉPISODE
10


Barbie®
Eblouissant! Je brille comme une étoile dans ma tenue disco.
Barbie Disco est très belle sous les projecteurs. Elle scintille avec son short, son tee-shirt en lamé et son sac doré. Ken et Skipper ont mis aussi leur tenue disco.
Ken, Skipper et Barbie Disco sont vendus séparément.
25,F00
BARBIE
MATTEL®
Ogilvy & Mather

SOCHAUX ET SAINT-ETIENNE

«Allez les Jaun

Deux équipes françaises qualifiées pour disputer les quarts de finale de la Coupe d'Europe de football quel événement!... Et, quelle merveilleuse aventure pour les jeunes joueurs de ces deux équipes...

PRESSE - SPORTS.

Yannick STOPYRA

Age : 19 ans.
Débuts : A Redon en Bretagne.
Palmarès : Sélectionné en 1978 en équipe de France cadets.
1980 : Sélection en équipe de France contre la Grèce.
Poste : Attaquant : avant - centre.
Son point fort : Vitesse et détente et un bon tir du pied droit.
Son point faible : Son pied gauche, qui lui a valu le surnom de : « Pied de fer ».
Ce qu'il aime : En dehors du foot, la pêche, Michel Sardou et Jean Ferrat.
Son héros de B.D. préféré : Rahan.
Ses « modèles » : Johan Cruijff, Michel Platini et Henri Michel.

QU'EST-CE QUI FAIT LA FOR

Des jeunes et des joueurs plus chevronnés, nous formons une équipe soudée autour de notre entraîneur René Hauss. Chacun se bat avec ses propres moyens pour gagner, et personne n'hésite à se porter en défense ou en attaque.

A-T-ELLE DES

Peut-être un peu trop souvent sur la défensive, un peu timorée en attaque...

C'EST DUR UN MATCH

Tous les matches sont durs et doivent se préparer sérieusement. Jouer au foot c'est notre métier, et nous essayons de le faire le mieux possible.
En coupe d'Europe, on rencontre les plus forts, les meilleurs. Alors, quand on gagne, c'est du délire!...

QUE PENSES-TU DE SAINT-ETIENNE?

Saint-Etienne est une grande équipe, avec de très bons joueurs que j'ai toujours admirés. J'ai la joie de jouer à Sochaux avec l'un des héros de l'épopée des Verts de 1976, Patrick Revelli.

ALORS, QUI C'ES

Mon cœur répond sans hésiter : Sochaux! Mais ma tête dit : Saint-Etienne...

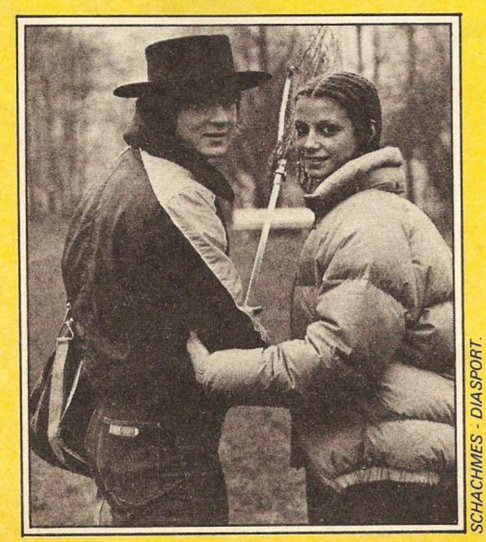
L'EPOPEE DES JAUNES.

Voici comment l'équipe du Football Club de Sochaux s'est qualifiée :

1er tour :
Sochaux sur son terrain bat Servette de Genève 2-0.
A Genève, le Servette bat Sochaux 2-1.
Sochaux est qualifiée pour le tour suivant.

2e tour :
Sur son terrain Sochaux fait match nul : 2-2, face à Porto.
Au Portugal, Sochaux bat Porto 1-0.
Sochaux est qualifiée pour le tour suivant.

3e tour :
A Francfort, Sochaux est battue par 4-2.
A Sochaux, l'équipe allemande est battue 2-0.
Sochaux est qualifiée pour les 1/4 de finale de la Coupe d'Europe (U.E.F.A.).


SCHACHMES - DIASPORT.

Yannick, quelle pêche!

es Verts !»

unes !»

outer foot- euse deux

Deux d'entre eux, Laurent Paganelli pour Saint-Etienne et Yannick Stopyra pour Sochaux, parlent de leur équipe. Chacune a sa chance. Alors, « Allez les Verts! Allez les Jaunes! », et que les meilleurs gagnent!

IT LA FORCE DE TON ÉQUIPE?

che- uipe neur c ses per- r en

En défense comme en attaque, elle est très complète. Elle possède également des joueurs de grande valeur et des jeunes formés à la dure école de Saint-Etienne. Et puis, surtout, nous avons une organisation exceptionnelle, dirigée par Robert Herbin et M. Briet. Sans oublier, bien sûr, nos supporters.

DES OINTS FAIBLES?

sur la atta-

Même une très bonne équipe peut toujours s'améliorer. Sur le plan moral, par exemple, pour ne pas faire de « faux pas ».

ATCH DE COUPE D'EUROPE?

t doi- nent. er, et nieux re les uand

Cela exige beaucoup de concentration, et la connaissance du jeu de l'équipe opposée. Il faut être à la fois décontracté, surtout sur le terrain adverse, et tendu vers cet objectif : gagner.

QUE PENSES-TU DE SOCHAUX?

ande ueurs a joie n des s de

Je suis très heureux que Sochaux soit parvenue à se qualifier et j'espère qu'elle ira encore plus loin. Et pourquoi pas jusqu'en finale..., contre Saint-Etienne? Ce serait formidable non?

C'EST LES PLUS FORTS?

siter : Saint-

Evidemment... c'est les Verts!

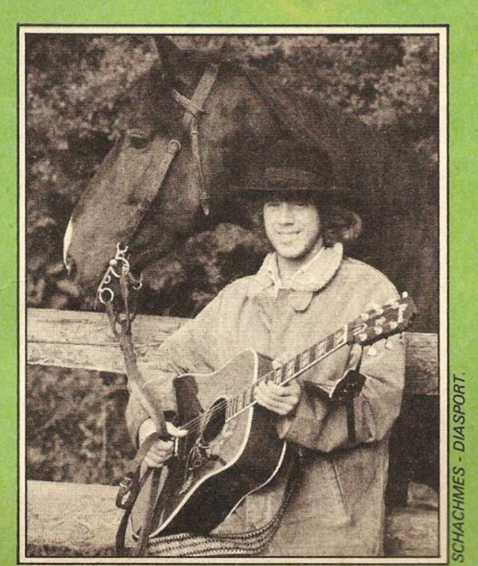
TARDY - GAMMA.



Laurent PAGANELLI

Age : 18 ans.
Débuts : Equipe M.J.C. d'Avignon.
Palmarès : Sélectionné en équipe de France minimes. A remporté le Tournoi minimes de Montaigu. Sélectionné en équipe de France juniors.
Poste : Attaquant : ailier droit.
Son point fort : Ses dribbles, sa frappe de balle, et une adresse diabolique.
Son point faible : Veut parfois trop bien faire.

Ce qu'il aime : En dehors du foot, la musique et le cinéma.
Son héros de B.D. préféré : Rahan.
Ses « modèles » : Johan Cruijff, Lacombe et Rocheteau.



SCHACHMES - DIASPORT.

Laurent : « I'm a poor lonesome cowboy » avec ma guitare...

L'EPOPEE DES VERTS.

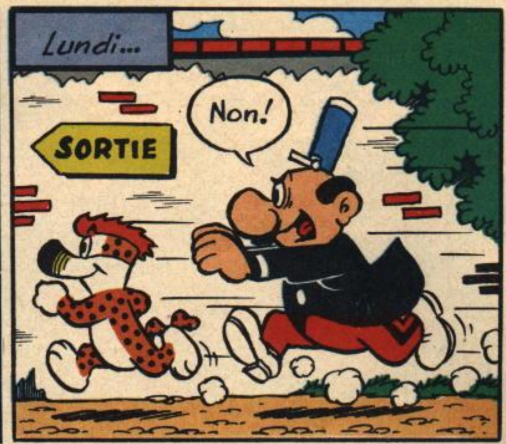
Voici comment l'équipe de l'Association sportive de Saint-Etienne s'est qualifiée :

1er tour :
Saint-Etienne bat deux fois l'équipe finlandaise, Kuopio Palloseura, par le même score : 7-0, et se qualifie pour le tour suivant.

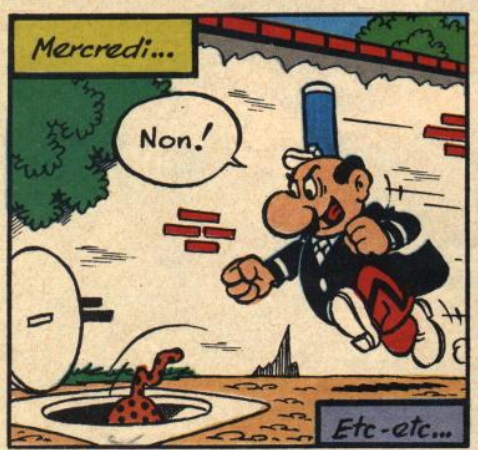
2e tour :
En Écosse Saint-Étienne fait match nul avec Saint-Mirren : 0-0, et bat l'équipe écossaise à Saint-Étienne : 2-0.
Saint-Etienne est qualifiée pour le tour suivant.

3e tour :
Sévère défaite des Allemands à Hambourg : 5-0.
A Saint-Etienne, Hambourg est de nouveau battue : 1-0 (but de Laurent Pagarelli).
Saint-Etienne est qualifiée pour les 1/4 de finale de la Coupe d'Europe (U.E.F.A.).


LÉO
bête à PART


Lundi...
SORTIE
Non!


Mardi...
Non!


Mercredi...
Non!
Etc-etc...

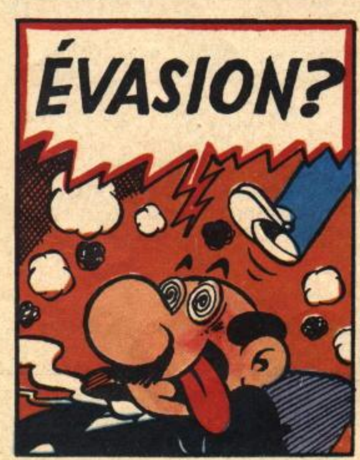

Samedi...
Une évasion par jour, et ça, tout au long de l'an-née... J'en ai ras le bol! Gni-gni-gni-i!
BOUM!
BOUM!


Ça ne va pas la tête?
Moi, à votre place, je me ferais psy-chanalyser, et vite!

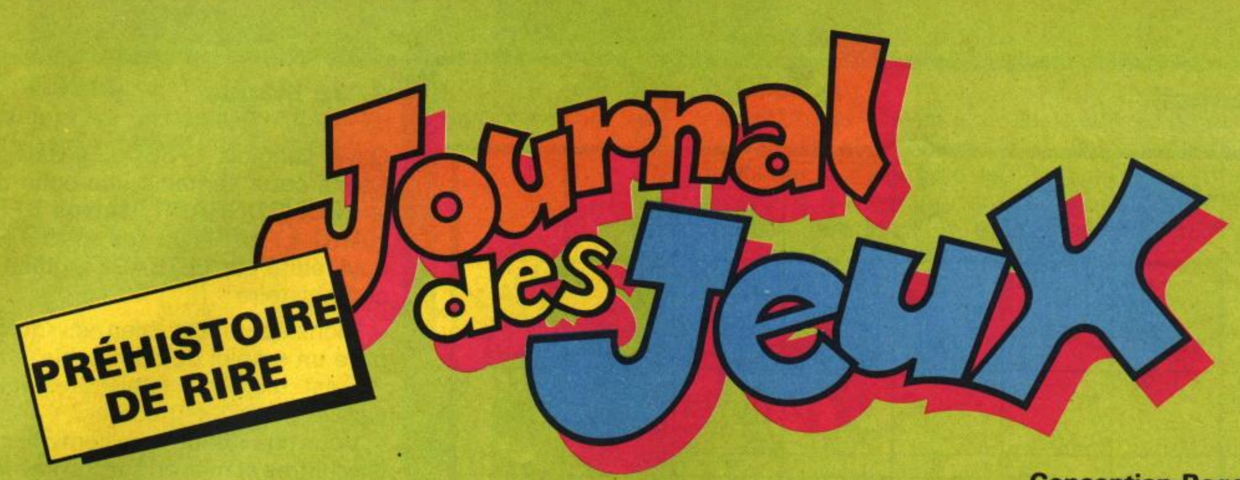

C'est vrai... Je me sens mal... Mal, mal, mal... Je vais consulter avant de craquer!
INFIRMERIE


Des problèmes, Chef? Allongez-vous... Détendez-vous et racontez-moi tout!


Une heure plus tard...
Je vois... Vous faites une crise de Zootite aiguë Une sorte de clostrophobie!
Vous avez grand besoin d'évasion!


ÉVASION?

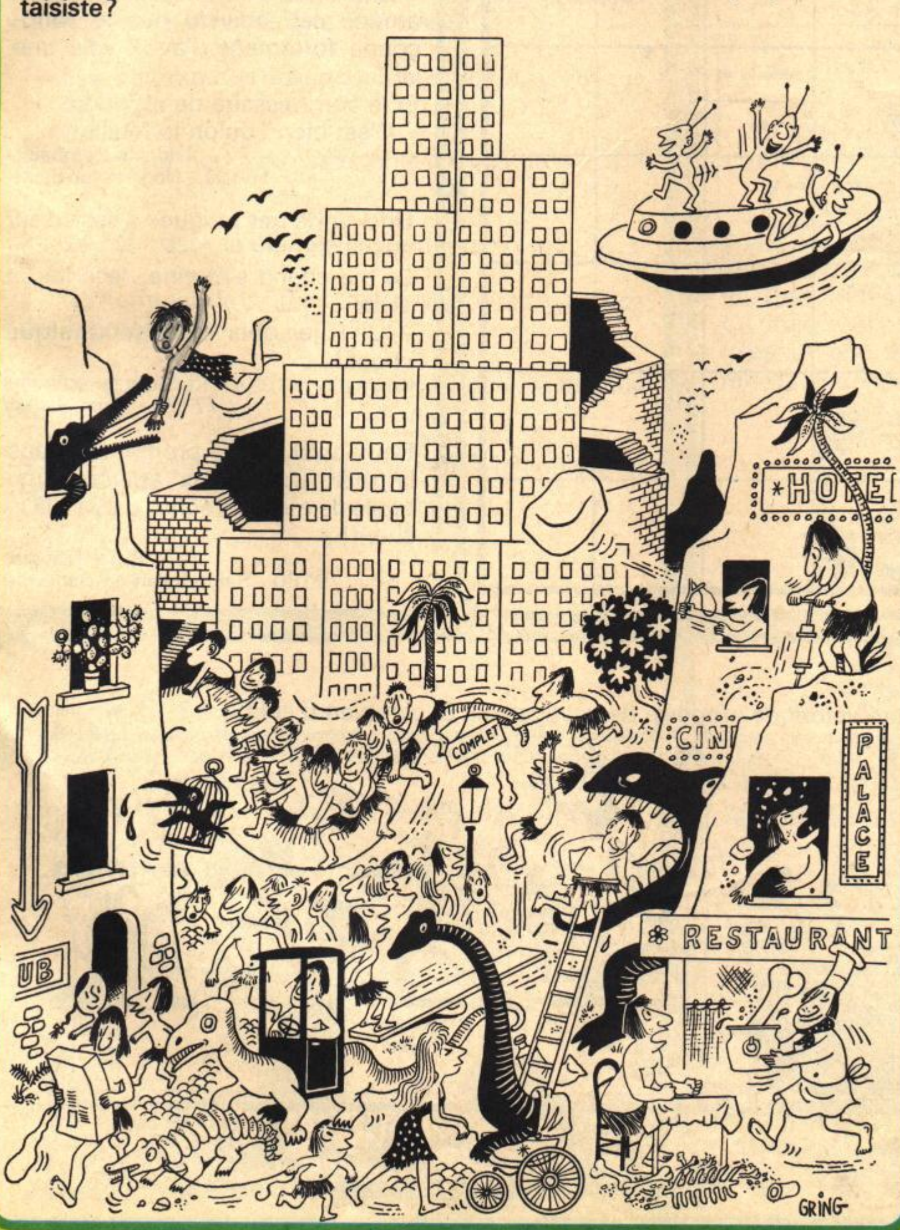

PLAF! PLAF!
Besoin d'évasion... Tss-tss... Je crois plutôt qu'une camisole de force et 3 bonnes douches glacées par jour!..



Conception Roger DAL.

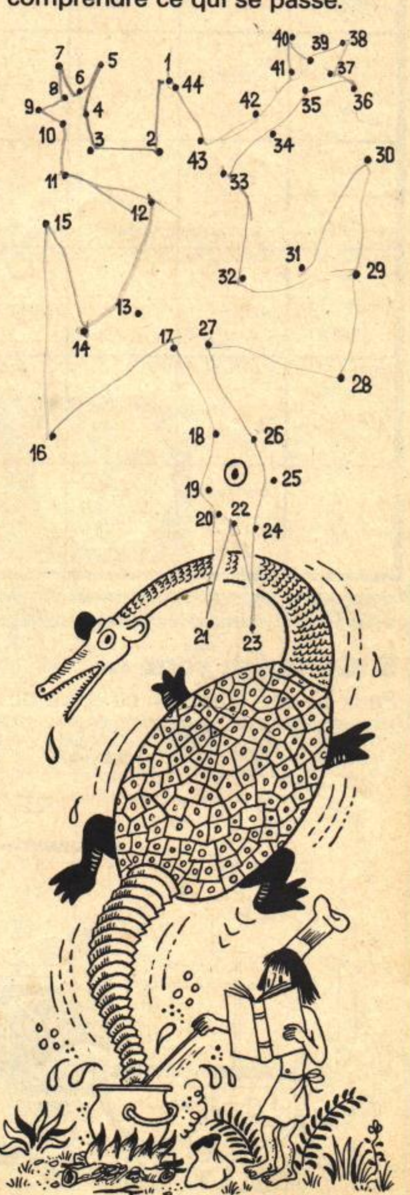
1. Le bon motif

Quel est le détail reproduit huit fois dans cette scène préhistorique plutôt fantaisiste ?



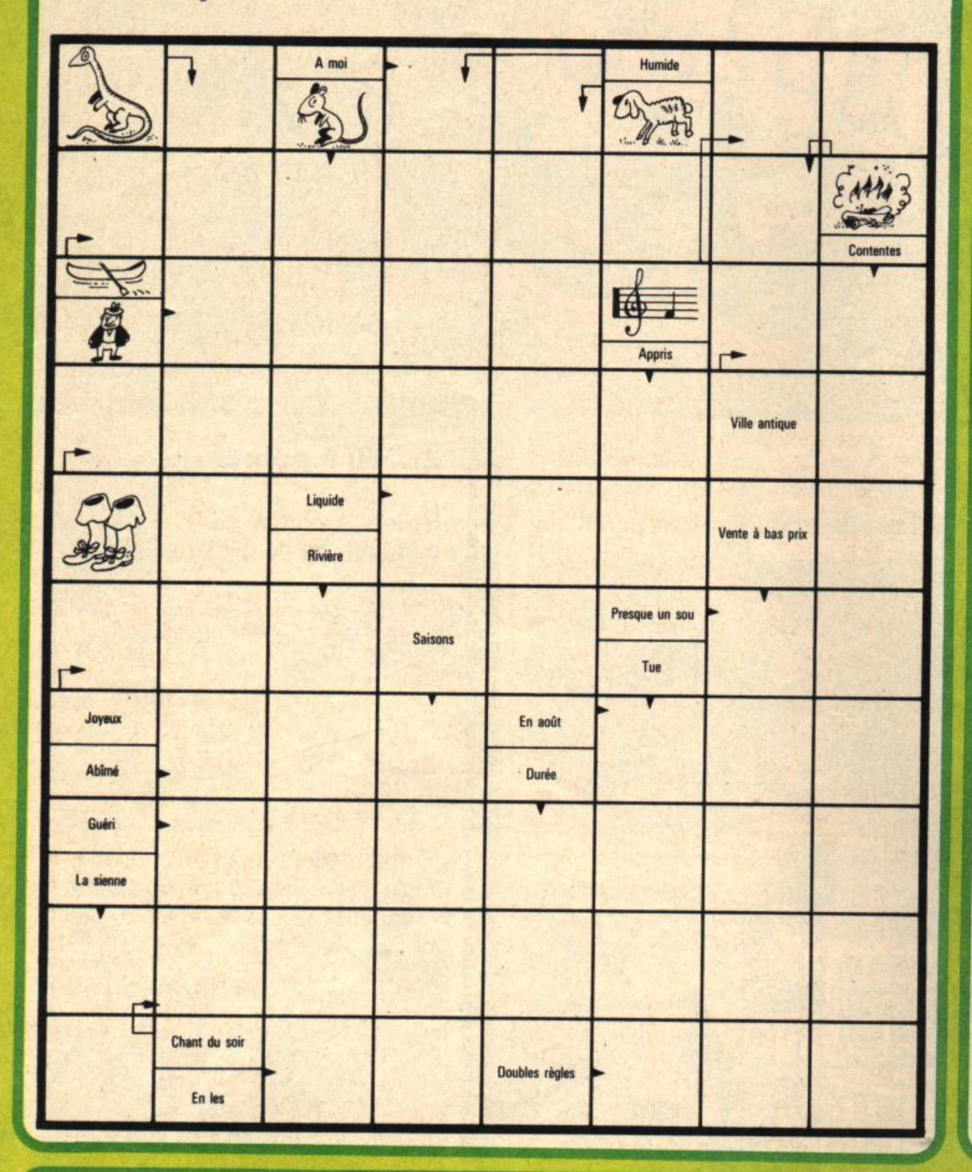
2. Jeu à points

Relie les points de 1 à 44 pour comprendre ce qui se passe.



Solutions page 55

3. Fléchopif



4. Je blague

David Langlois - 76600 Le Havre - gagne cette semaine une boîte de jeu RONDOGRAPH, d'après BERNARD ET BIANCA (de Walt Disney), édité par LETRASET, grâce à cette histoire :

– Monsieur, c'est bien ici qu'on offre un emploi de comptable ?
– C'est bien ici... Mais êtes-vous certain d'être à la hauteur ?
– Vous pouvez me faire confiance..., les chiffres et moi, on est comme les six doigts de la main !

Un agent pénètre dans le bureau du commissaire en tenant un homme par le bras.
– Monsieur le commissaire, je vous amène cet individu que je soupçonne fortement d'avoir volé une voiture...
Et le commissaire de répondre :
– C'est bien... qu'on le fouille !

Ludovic Gombault,
10400 - Nogent-sur-Seine

Une dame très fatiguée s'assied sur des œufs.
Le marchand s'étonne... elle lui dit alors :
– Oh ! je dois couver quelque chose !...

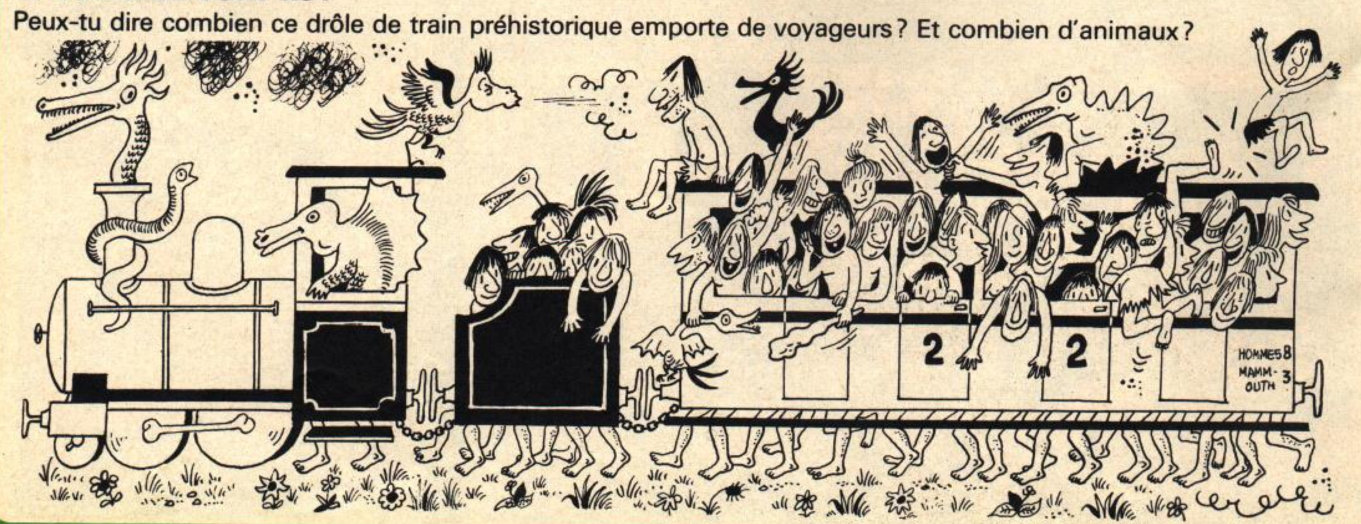
Eric Benromdan,
77178 - Saint-Pathus

Deux poissons se promènent dans la mer. L'un d'eux aperçoit une étoile de mer et s'écrie : « 22 ! v'là le shérif ! »

Pierre Mangin,
79160 - Saint-Julien-en-Genevois

5. Combien sont-ils ?

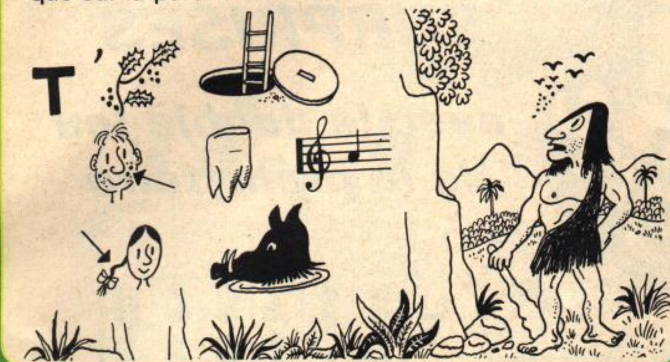
Peux-tu dire combien ce drôle de train préhistorique emporte de voyageurs ? Et combien d'animaux ?



Solutions page 55

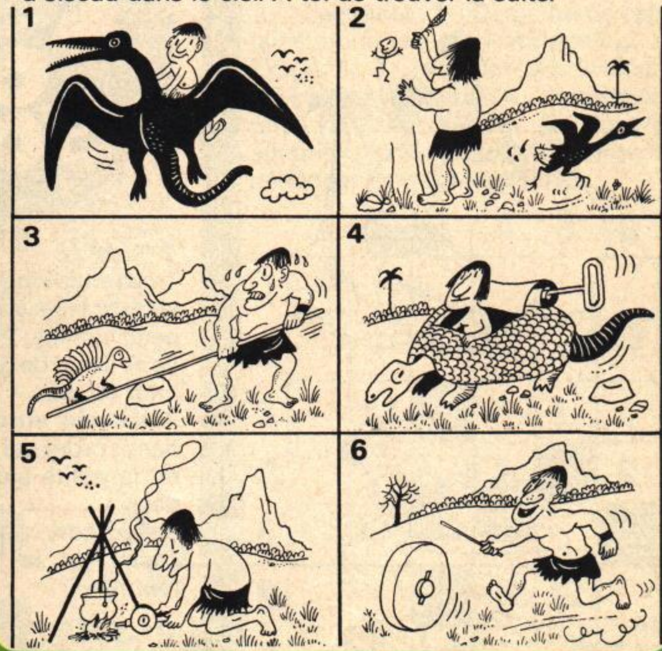
6. Rébus

Peux-tu lire ce rébus inscrit par un graveur préhistorique sur la paroi d'une caverne?



7. Chaîne

Va de l'image 1 à l'image 6 sans suivre l'ordre normal; c'est un détail commun à deux dessins qui te permet d'avancer; par exemple, tu peux passer de l'image 1 à l'image 5 qui comportent toutes deux le même vol d'oiseau dans le ciel. A toi de trouver la suite.



8. Minitest

Réponds simplement par OUI ou NON aux quelques questions sur la préhistoire que voici :

1 – Les mammouths étaient des animaux à poils longs ....

2 – Un animal nommé mastodonte a réellement existé ....

3 – Le ptérodactyle était un mammifère volant .....

4 – Les hommes de la préhistoire voyageaient sur le dos des brontosaures ....

5 – Le tyrannosaure fut le plus grand carnivore de tous les temps ....

6 – L'homme dit de « Cro-Magnon » a été découvert en France ....

9. Les différences

Ce projecteur préhistorique ne fonctionne pas très bien (c'est un peu normal!), c'est pourquoi il y a cinq différences entre les deux images. Quelles sont-elles?



10. Jeu d'ombres

Combien y a-t-il de différences entre cet homme des cavernes et son ombre?

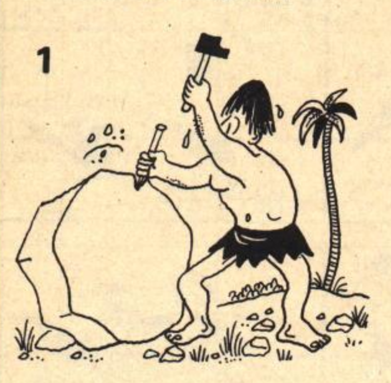


Solutions page 55

11. Bon sens

Voici l'étrange histoire de l'homme préhistorique qui inventa la roue. Pour la découvrir, remets les vignettes dans l'ordre logique.

1



2



3



4





40 CADEAUX SURPRISES

avec le double jeu de la préhistoire

1er JEU

Trouve les cinq mots cachés parmi les lettres de cette grille. Ils ont respectivement : 2, 3, 3, 4 et 5 lettres. Ils se lisent de gauche à droite ou de haut en bas.
Assemble ensuite ces cinq mots dans l'ordre qui convient pour obtenir la petite phrase illustrée par le dessin.
Inscris cette petite phrase dans les cases de la ligne du bulletin-réponse.

X	Y	Z	B	C	H
D	E	T	P	A	S
J	L	F	S	T	U
K	X	U	W	H	K
J	H	M	F	E	U
L	S	E	Y	J	V
T	Z	E	K	Q	X
R	W	S	A	N	S

2e JEU

Classe les douze noms que voici, selon leur degré d'utilité pour un homme de la préhistoire :

A – LE FEU
B – LE CHIEN
C – LA FOURRURE
D – LE HARPON
E – L'EAU
F – LA PAROLE
G – LE BLÉ
H – LE RADEAU
I – LA POTERIE
J – LA VACHE
K – LA CAVERNE
L – LE BOIS

Reporte ton classement dans l'échelle du bulletin-réponse. Dans la case 1, tu indiques la lettre de la chose qui te semble la plus utile; dans la case 2, la lettre de celle qui est un peu moins indispensable..., et ainsi de suite.

Les 40 gagnants seront les lecteurs qui, ayant trouvé la phrase exacte, auront établi une liste de préférence très proche de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

★

Pour avoir le maximum de chances de gagner :

– Utilise seulement le bulletin-réponse.
– Ecris lisiblement et sans ratures.
– Colle ton bulletin-réponse sur la partie correspondance d'une **carte postale** (pas de lettre fermée) que tu enverras pour qu'elle arrive avant le 7 avril 1981 à l'adresse suivante :

PIF-GADGET
JEU-CADEAU
DE LA PRÉHISTOIRE
126, rue Lafayette
B.P. 90
75461 PARIS CEDEX 10

A découper et à coller au verso d'une carte postale, à gauche, côté correspondance.

BULLETIN-RÉPONSE
JEU-CADEAU
DE LA PRÉHISTOIRE

Voici ma phrase :

☐☐☐ ☐☐ ☐☐☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐

Voici ma liste de préférences ▶

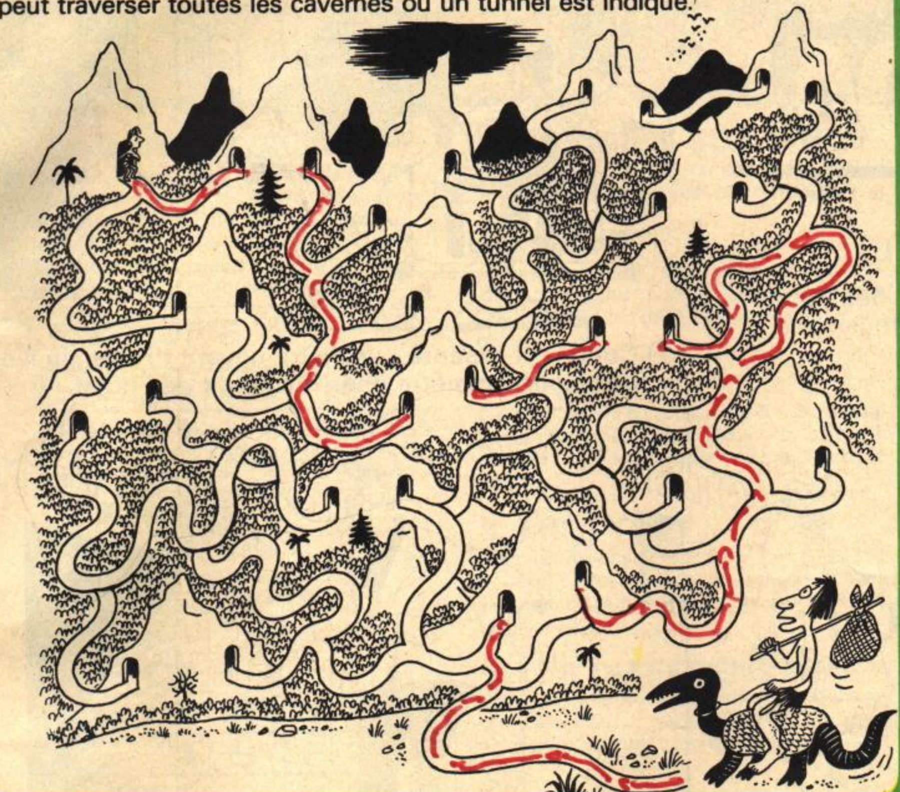
1☐ 3☐ 5☐ 7☐ 9☐ 11☐
2☐ 4☐ 6☐ 8☐ 10☐ 12☐

Nom ____________
Prénom ____________ Age ______
Adresse ____________
____
____________ Code ____________

Solutions page 55

12. Labyrinthe

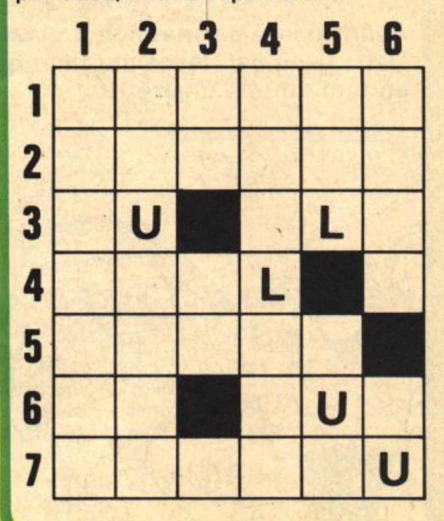
Aide cet homme préhistorique à retrouver le chemin qui le mène chez lui. Il peut traverser toutes les cavernes où un tunnel est indiqué.



13. Mots croisés

Horizontalement : 1 - Dent. 2 - Rendre bête. 3 - Aperçu; Bière anglaise. 4 - Lésé à l'envers. 5 - Contents. 6 - Négation; Prit. 7 - Couché.

Verticalement : 1 - Demeure de certains hommes préhistoriques. 2 - Exagérait. 3 - Négation; Abréviation utilisée sur le courrier. 4 - Il habite un pays méditerranéen. 5 - Fleuve égyptien; Point cardinal. 6 - Longues périodes; Pronom personnel.



14. Code

Remplace chaque lettre inscrite par celle qui la précède dans l'alphabet et tu sauras ce que dit cet homme préhistorique.



15. Mots commençant par « P »

Dans ce curieux super-marché préhistorique, cherche le maximum d'éléments dont le nom commence par « P », comme préhistoire.



Solutions page 55

une enquête de LUDO



Ludo par MOALLIC & CRESPI

BAGARRE À L'HÔTEL

Ayant passé sa matinée à classer des dossiers, Ludo est descendu faire quelques pas en fumant une cigarette.



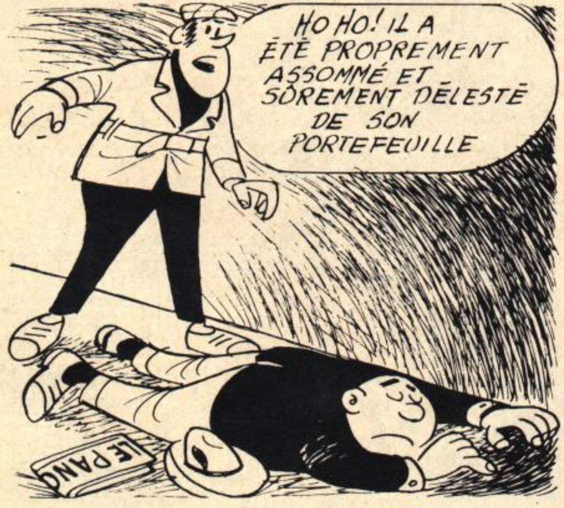
1) Comme il arpente l'asphalte devant l'Hôtel du Nord, un touriste pénètre dans le couloir de l'hôtel.



2) Sur ses pas, deux clients franchissent à leur tour le seuil de l'immeuble. Ludovic leur trouve un air louche.



3) Mû par un pressentiment inexplicable, Ludo pénètre à son tour dans l'hôtel.



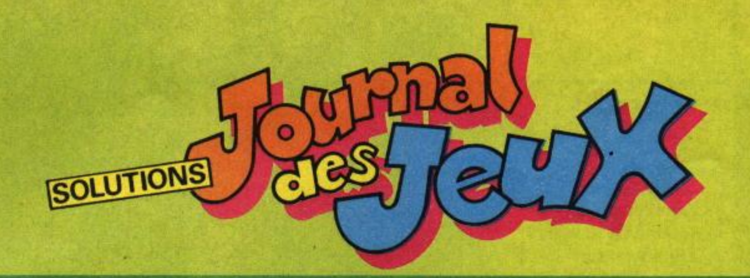
4) Une surprise l'attendait dans le couloir obscur : le touriste est étendu de tout son long sur le seuil.



5) Ludovic entre alors dans le salon de l'hôtel où se trouvent trois clients. Il décide d'arrêter l'un deux. Quel client Ludo va-t-il arrêter? Pourquoi?

SOLUTION

Ludo a remarqué que le touriste avait acheté « L'Horizon ». En revanche, le client en veste à carreaux tenait à la main le « Panorama ». Or, c'est précisément ce journal qui était aux côtés de la victime alors que le client à la veste à carreaux lisait « L'Horizon » dans le salon de l'hôtel. Ludovic déduit avec logique que l'agresseur, ayant laissé tomber son journal au cours de l'attaque, a ramassé par inadvertance le journal de sa victime, qui était par terre.



1. LE BON MOTIF

Il y a huit anneaux : un hublot de la soucoupe, le haut du réverbère, l'œil d'un monstre, le moyeu du landau, l'anse du chaudron, l'anneau de la cage de l'oiseau, le trou de l'os à terre devant le restaurant, et une des feuilles du cactus à la fenêtre.

3. FLÉCHOPIF

	D		M	A		F	A
P	I	R	O	G	U	E	
	N	A	I	N		U	R
B	O	T	T	E	S		E
	S		E	A	U		J
G	A	I		U		S	O
	U	S	E		A	O	U
	R	E	T	A	B	L	I
S	E	R	E	N	A	D	E
A		E	S		T	E	S

5. COMBIEN SONT-ILS?

Le train emporte 41 personnages (qu'on voit en entier ou en partie) et 8 animaux.

6. RÉBUS

« Tous les goûts sont dans la nature. » (T'houx - l'égout - son (les « taches de son » sur les joues du petit garçon) - dent - la - natte - hure).

7. CHAÎNE

De 1 à 5 : le vol d'oiseaux; de 5 à 2 : le rond du soufflet et l'œil de l'oiseau; de 2 à 4 : le palmier; de 4 à 3 : la pierre; et de 3 à 6 : le bracelet.

8. MINI TEST

Voici les réponses exactes :
1. Oui - 2. Oui - 3. Non, un reptile - 4. Non, ils ne vivaient pas à la même époque - 5. Oui - 6. Oui.

9. LES DIFFÉRENCES

L'animal de droite a des griffes, un œil trop gros, ses écailles sont à l'envers, sa crête est différente, tout comme le dessin de son aile.

10. JEU D'OMBRES

L'ombre a la bouche ouverte, les cheveux plus longs, le vêtement arrive aux genoux, le pied droit trop gros, et sa main droite a une position différente.

11. BON SENS

3. 1. 4. 2.

13. MOTS CROISÉS

Horizontalement : 1 - Canine. 2 - Abêtir. 3 - Vu; Ale. 4 - Esel. 5 - Ravis. 6 - Ni; Eut. 7 - Etendu.
Verticalement : 1 - Caverne. 2 - Abusait. 3 - Ne; Ev. 4 - Italien. 5 - Nil; Sud. 6 - Eres; Tu.

14. CODE

« J'aime pas la tête ! », dit-il.

15. MOTS COMMENÇANT PAR « P »

Potiron, poupée, paquet, pot (de fleurs), parapluie, pain, panier, poule, pantalon, poisson, palette, papillon, patins, pendule, perroquet, pipe, pioche, pliant, pinceau, poireau.
Il y avait 20 mots à trouver; mais si tu en a vu 10, tu es déjà très fort.



CASSE-GRAINES

Pour les oiseaux, ce cœur formé de graines à déposer sur le rebord de la fenêtre ou dans le jardin.
Marque Vitakraft - Prix : environ 3,50 francs.







PLANTÉ

Un jardin miniature de plantes grasses et de cactus - Prix : 3,50 francs à 28,00 francs, selon la taille. Bac en plastique : 35,00 francs.
En vente : Florelites Clause.



SAPÉE!

Imper plastique nacré rose
Prix : environ 50,00 francs.
Socquettes bordées dentelle - Prix : environ 12,50 francs la paire - Magasins Prisunic.
Chaussures blanches, bordure bleu ciel - Prix : environ 85,00 francs.
Sangles-Ceintures - Prix : environ 29,50 francs la paire - Magasins « Trois Suisses ».
Bijoux imitation perles - La panoplie : 5,00 francs.

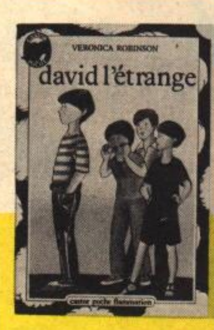
GONFLÉ

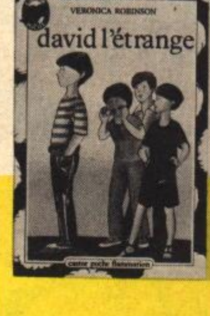
Ballon de foot en cuir synthétique - Marque Spalding Georgio
Prix : environ 120,00 francs.
Appareil « Three in one » pour mesurer la pression, le poids et la circonférence du ballon.
Marque : Adidas - Prix : environ 45,00 francs.



A LIRE

« David l'étrange », un livre de Véronica Robinson. C'est l'histoire d'une amitié entre Michel et David, sourd et muet.
Editions Castor Poche - Flammarion - Prix : environ 12,00 francs.



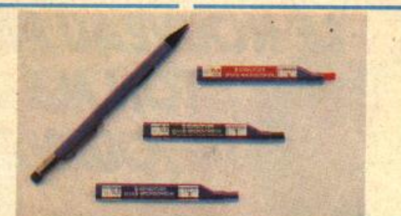


MATCH-BOX

La moto Harley Davidson - 6,00 francs.
La pelleteuse : 6,00 francs.
Des modèles réduits perfectionnés.

BONNE MINE

Crayon mine aiguille Pentel Clic - Prix : environ 15,00 francs.
Boîtes de mines pour recharge - Couleurs : bleu, vert, rouge - Prix : 10,00 francs la boîte.



HEP! TAXI...

Jeu de cartes « Taxis de tous les pays » avec cartes jaunes et rouges - Prix : environ 7,50 francs.



BUT!

Match : le jeu de Michel Platini pour jouer au football chez soi - Un jeu Mako - Prix : environ 55,00 francs.

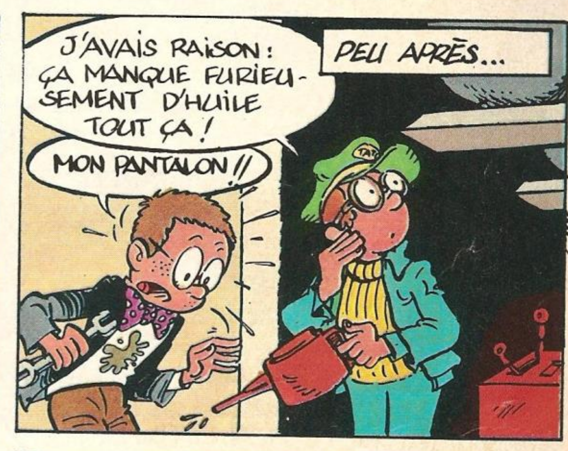


SALUT! MINIUM





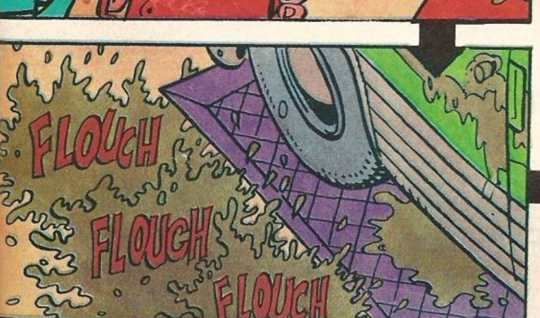




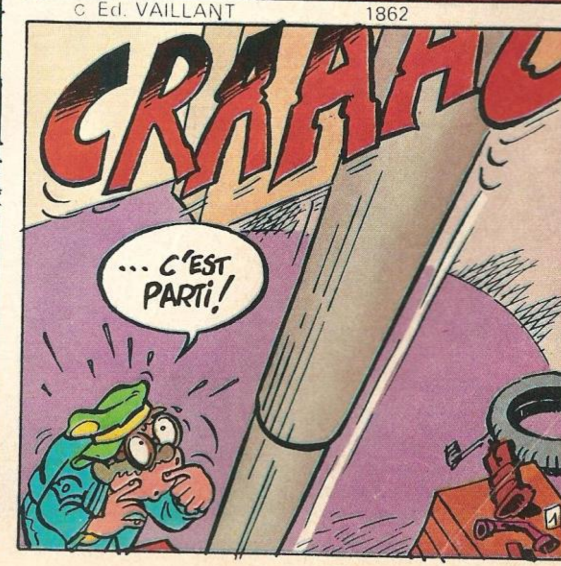













HB
CLIC
VOTRE VOITURE? SI..SI ELLE EST PRÊTE... SI VOUS VOULEZ BIEN SUIVRE MON COPAIN...
TOL
HUILES. BEURK
1862
80.11

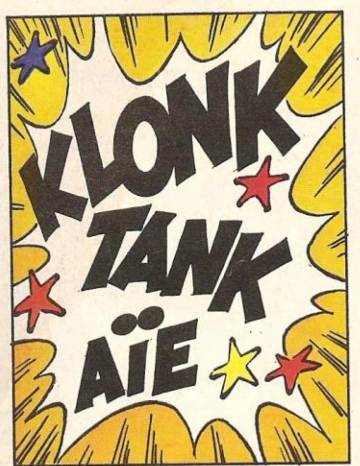


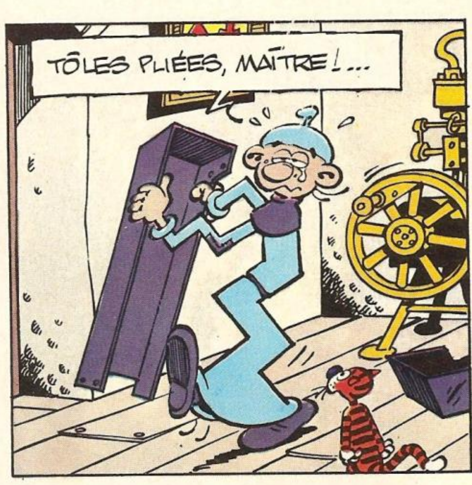
Les Petites Amies dans leurs meubles
Tu as déjà des petites amies dans ta collection de poupées.
Tu les as trouvées jolies dans leur boîte d'allumettes.
Maintenant, tu peux les coucher dans leur lit de bois,
les asseoir sur une chaise comme celle de ton petit frère,
les promener dans leur poussette, et les faire jouer
sur leur cheval à bascule.
Tu verras, c'est très drôle de les faire vivre
dans un petit monde fait pour elles.
Pour la Belgique : Civas 37, rue des Bains 6001 Marcinelle
Les meubles et les poupées sont vendus séparément.
Distribution exclusive
el greco
ORLI JOUET
STRATÈGE
Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à ORLI JOUET 4, av. Verguin Lyon 69006
en joignant une enveloppe timbrée pour la liste des magasins



A la conquête de l'ouest
RETROUVEZ TOUS LES HEROS DE L'OUEST
avec les charoits, les engins et les camps
REVIVEZ LEURS BATAILLES!
IOWA
MISSOURI
KANSAS
OKLAOMA
ARKANSAS
TEXAS
GOLD RUSH
Far-West Story
ATLANTIC
FORT RILEY
FRONTIER FORT
ATLANTIC
Far-West Story
ATLANTIC
Echelle HO
GEN. CUSTER
Far-West Story
ATLANTIC
ATLANTIC
U.S.
Des maquettes pour jouer
à monter sans collage.
ATLANTIC
Si tu ne trouves pas ce jouet, écris à Orli-Jouet - 4, avenue Verguin, Lyon 69006,


PASSEZ-MOI DONC CES TÔLES À LA PLIEUSE SUIVANT CE PLAN DE DÉCOUPE PENDANT QUE JE PRÉPARE LE CHASSIS

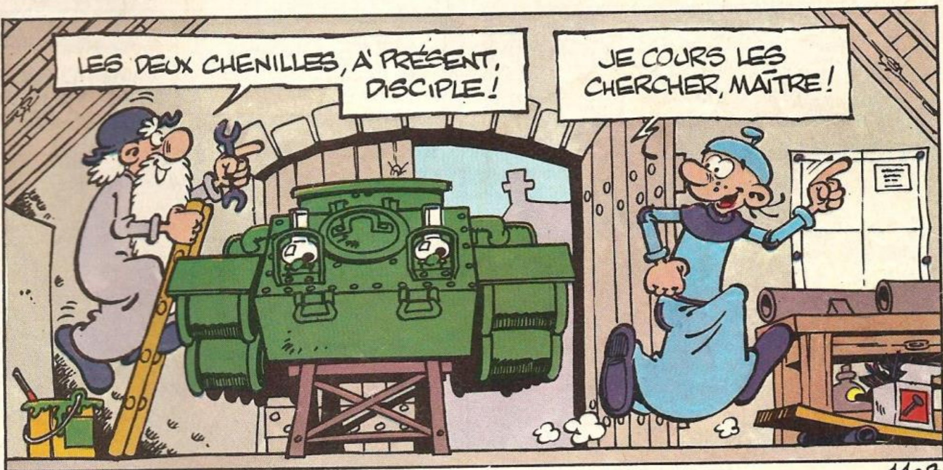

KLONK
TANK
AÏE


TÔLES PLIÉES, MAÎTRE !...


ÇA COMMENCE SÉRIEUSEMENT À PRENDRE TOURNURE !


ESSAI RÉGLAGE MOTEUR !
GNIGNIGNI
VROOOM


...UN POIL TROP RICHE !


LES DEUX CHENILLES, À PRÉSENT, DISCIPLE !
JE COURS LES CHERCHER, MAÎTRE !
MOB

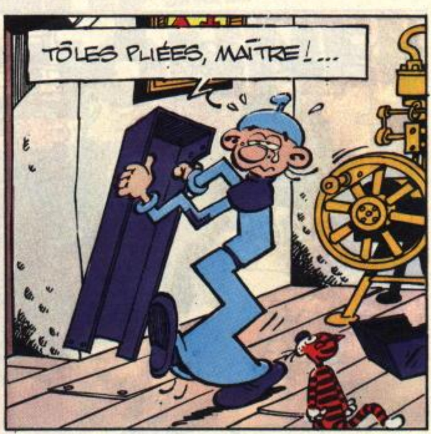
1862


DISCIPLE, RIEN NE VAUT UNE BONNE EXPLICATION : CROYEZ-VOUS VRAIMENT QUE CE QUE VOUS AVEZ EN MAIN AIDERA À FAIRE AVANCER CE CHAR ?...


BEN... C'EST VOUS QUI AVEZ PARLÉ DE CHENILLES... ENFIN JE CROYAIS...


PASSEZ-MOI DONC CES TÔLES À LA PLIEUSE SUIVANT CE PLAN DE DÉCOUPE PENDANT QUE JE PRÉPARE LE CHASSIS

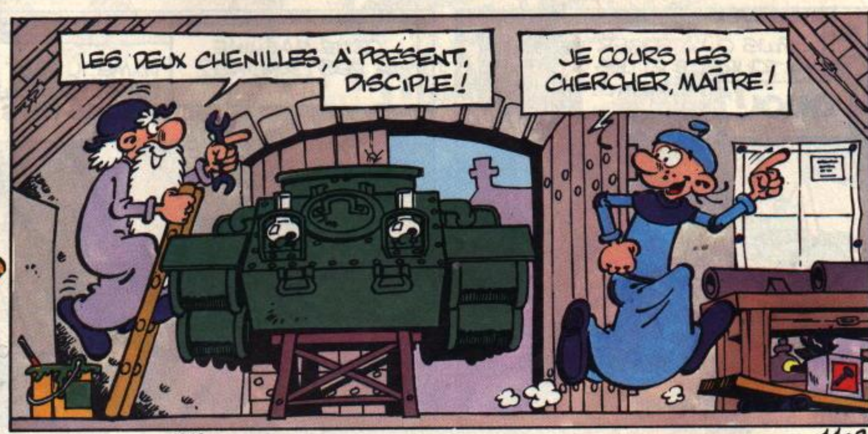

KLONK
TANK
AÏE


TÔLES PLIÉES, MAÎTRE ! ...


ÇA COMMENCE SÉRIEUSEMENT À PRENDRE TOURNURE !


ESSAI RÉGLAGE MOTEUR !
GNIGNIGNI VROOOOM

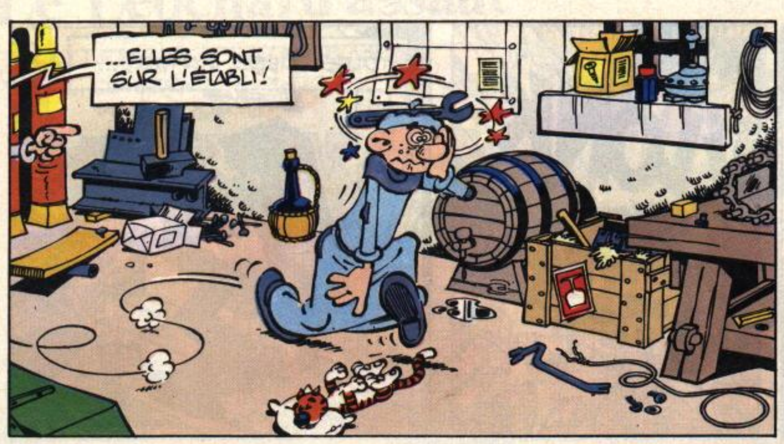

...UN POIL TROP RICHE !


LES DEUX CHENILLES, À PRÉSENT, DISCIPLE !
JE COURS LES CHERCHER, MAÎTRE !

1862 MOB


DISCIPLE, RIEN NE VAUT UNE BONNE EXPLICATION : CROYEZ-VOUS VRAIMENT QUE CE QUE VOUS AVEZ EN MAIN AIDERA À FAIRE AVANCER CE CHAR ?...


BEN... C'EST VOUS QUI AVEZ PARLÉ DE CHENILLES... ENFIN JE CROYAIS...


...ELLES SONT SUR L'ÉTABLI !


VOUS POUVEZ LES FIXER ?... ÇA NE DÉPASSE PAS LES LIMITES DE VOS FACULTÉS MENTALES ?
VOUS ME PRENEZ POUR UN IDIOT ?
SNAP


NON, MAIS SANS BLAGUE !...


ALORS, ÇA Y EST ?...


OUI, MAIS... EUH...


...PLUS QU'À POSER LA TOURELLE ET LES CANONS !
QUOI !?


...CETTE MACHINE A DES CANONS ?
DAME, IL FAUT FAIRE PEUR AUX AUTRES PAYS !...

1862


ET VOUS NE CRAIGNEZ PAS QUE LES AUTORITÉS NE L'EMPLOIENT CONTRE LES AUTRES PAYS ?... CE SERAIT TENTANT !
NON !


GRÂCE AUX CANONS JUMELÉS, J'EN AI FAIT UNE ARME DE DOUBLE DISSUASION !
TURK & DEGROOT

LA SEMAINE PROCHAINE UN NUMERO EXCEPTIONNEL !



6,50 F. CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

PAR YANNICK_81 D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. Arnal

HERCULE

QUELLE IDÉE D'ATTENDRE HERCULE, IL NOUS A MIS EN RETARD POUR ASSISTER AU MATCH !

BAH !.. ON EST JUSTE À L'HEURE, IL NE RESTE PLUS QU'À SE GARER !

ÇA, CE N'EST PAS SÛR, IL N'Y PLUS UNE PLACE DE LIBRE AUTOUR DU STADE !

COMPLET

LÀ ! UN TUNNEL ! IL Y A SÛREMENT DE LA PLACE DANS CE PARKING SOUTERRAIN !

IL N'EST PAS BIEN SIGNALÉ CE PARKING ?

MINCE ! ON VA RATER LE DÉBUT DU MATCH ! TIENS, METS LA RADIO, ÇA SERA TOUJOURS ÇA !

1-81

LES DEUX ÉQUIPES PÉNÈTRENT À L'INSTANT SUR LE TERRAIN SOUS UN TONNERRE D'APPLAUDISSEMENTS !

STOP ! GARDIEN ! PRENEZ À GAUCHE, J'AI VU DE LA LUMIÈRE PAR LÀ !

VU !

HII

REGARDEZ ! TOUT AU BOUT CE PARKING DÉSERT, ON VA POUVOIR SE GARER SANS PROBLÈME !

IL N'Y A QU'HERCULE POUR DÉCOUVRIR CE GENRE D'ENDROIT IGNORÉ DE TOUS !

..MAGNIFIQUE PASSE EN LOB SUR ROUSSI QUI DONNE À APLATI EN POSITION DE...

FONCEZ, LE MATCH EST COMMENCÉ !

VROOOAAR



EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Gérard LANTERNIER - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : mars 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.